

# Távközlő hálózatok és szolgáltatások

## Forgalmi követelmények, hálózatméretezés

*Csopaki Gyula  
Németh Krisztián  
BME TMIT  
2013. nov. 19.*



# A tárgy felépítése

---



- 1. Bevezetés
- 2. IP hálózatok elérése távközlő és kábel-TV hálózatokon
- 3. VoIP
- 4. Kapcsolástechnika
- 5. Mobiltelefon-hálózatok
- 6. **Forgalmi követelmények** ←
- 7. Jelzésátvitel
- 8. Gerinchálózati technikák (Cinkler Tibor)

# Forgalmi követelmények, hálózatméretezés

---

- **Távbeszélő-hálózatok forgalmi jellemzése** ←
- Csomagkapcsolt hálózatok forgalmi jellemzése
- Egy gondolat a teljesítőképességről



# Távbeszélő-hálózatok forgalmi jellemzése

---

- Cél: hálózat méretezése
- Pl. 10 000 előfizető  $\neq$  10 000 áramkörre méretezett kapcsolóközpont és átviteli utak
- Cél pontosabban: *legkevesebb hány ák. kell, hogy a blokkolás adott érték alatt maradjon?*
  - Blokkolás: {túlterhelés miatt sikertelen hívások száma} / {összes hívás száma}
- Ehhez kell: forgalmi statisztikák
  - pl. az előfizetők mikor, milyen gyakran, milyen hosszan beszélnek

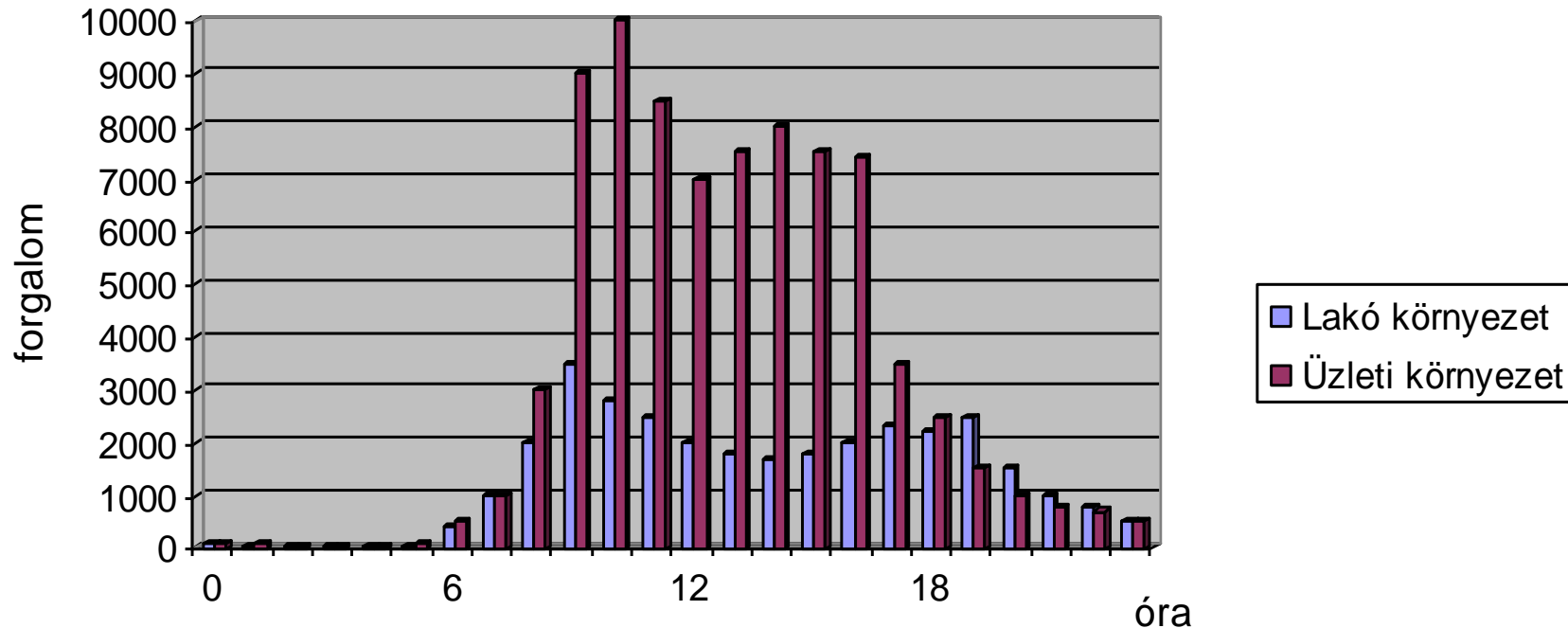
# Távbeszélő-hálózatok forgalmi jellemzése

---

- Ehhez két leíró:
  - $X(t)$  –  $[0, t]$  intervallumban beérkezett hívások száma
  - $Y(t, \tau)$  – a hívások tartásideje:
    - két dimenziós eloszlás sűrűségfüggvénye, ahol egy hívás  $t$  időben kezdődik és  $t+\tau$ -kor végződik
  - $Y(t, \tau)$ -ről feltételezzük, hogy:
    - független az előző kimenetelektől (OK),
    - és a felhasználótól (!),
    - de az időtől ( $t$ ) függhet
- Adott a maximálisan elfogadható blokkolás
- Hány áramkör kell?
- Ez így túl nehéz, de nekünk elég egy egyszerűbbet megválaszolni

# Távbeszélő-hálózatok forgalmi jellemzése

- Ugyanis a tapasztalat a *forgalomról* (=egyszerre hány hívás van egy központban) ilyen jellegű:



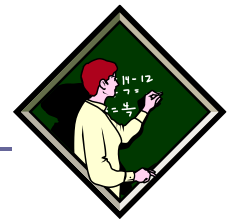
- „Worst case” méretezés: a „csúcsforgalomra” tervezünk
- Ekkor jó közelítéssel  $X(t)$  növekménye stacionárius: a forgalom kb. állandó
- Erre az időszakra mondhatjuk, hogy a tartásidő eloszlása is független az időtől (azonos)

# Távbeszélő-hálózatok forgalmi jellemzése

- Ekkor jelentősen egyszerűsödik a modell.
  - A megfigyelések alapján jó közelítés:
    - $X(t)$  -- Poisson folyamat. Várható érték=param.=  $\lambda$ 
      - $\lambda$  -- hívásgyakoriság [1/óra]
    - $Y(t, \tau) = Y(\tau) \leftarrow$  exponenciális eloszlás. Várható érték=1/param.=  $h$ 
      - $h$  -- átlagos tartásidő [perc] (!)
  - $A$  – forgalomintenzitás
    - $A = \lambda \cdot h$
    - $A$  [1], de szokás Erl-lel (Erlang) jelölni
  - Pl.: egy üzleti előfizető
    - $\lambda = 3$  [1/óra]
    - $h = 3$  [perc]
    - $A = 3$  [1/óra]  $\cdot$   $0.05$  [óra] =  $0,15$  [Erl]
  - Pl.: központ 10 000 előfizetővel
    - $\lambda = 4000$  [1/óra]
    - $h = 3$  [perc]
    - $A = 4000$  [1/óra]  $\cdot$   $0.05$  [óra] =  $200$  [Erl]
- A  $t$  idő alatt beérkezett hívások száma  $\lambda t$  paraméterű Poisson eloszlással adható meg.
  - A beérkezések (hívások kezdete) között eltelt időt  $\lambda$  paraméterű exponenciális eloszlás írja le.
-

# A matematikai modellekről

---

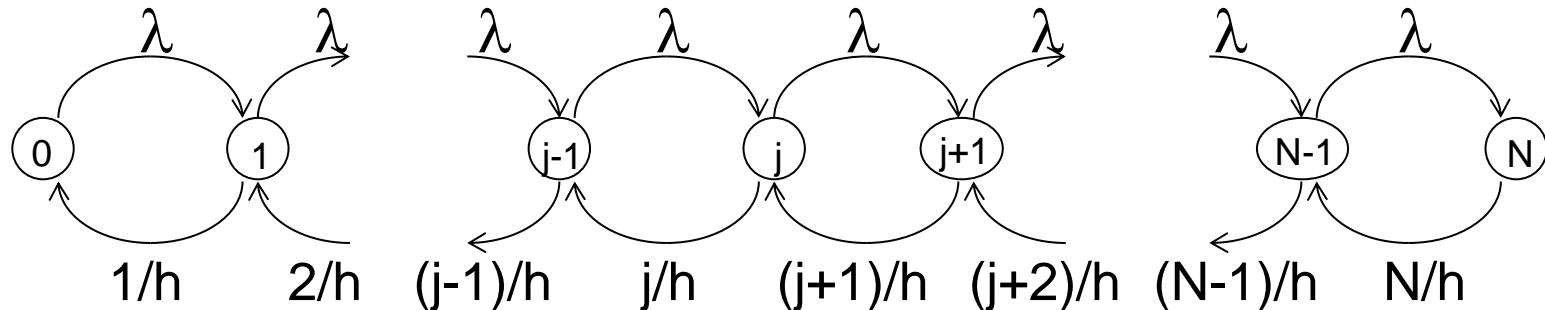


- A következő fóliákon lévő levezetések viszonylag egyszerűek
- Ugyanakkor többé-kevésbé feltételezik a Markov láncok ismeretét
- Ezzel együtt bent hagytam az előadásban, mert érdekes és nem bonyolult
- *De a címsorban (\*)-gal megjelölt fóliákat nem kell tudni a vizsgára!*



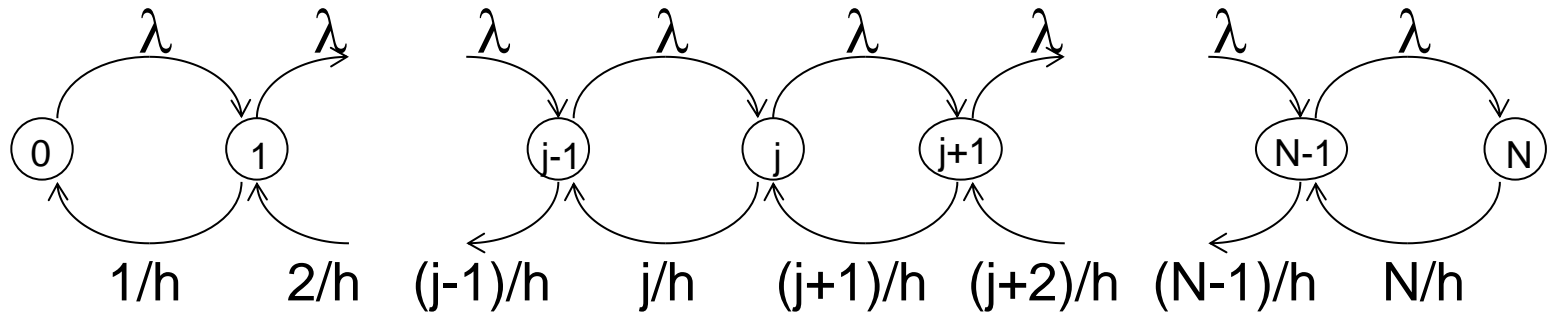
# Az Erlang modell (\*)

- E rendszer modellezésére használjuk az ún. folytonos idejű Markov láncot!



- Az állapotok jelentése: ennyi vonal foglalt éppen
- Pl.  $j$ . állapotban maradunk amíg:
  - be nem fejeződik egy hívás:  $j/h$  paraméterű exp. eloszlás adja meg, hogy ez mikor következik be,  $j-1$ . állapot a következő
  - új hívás érkezik:  $\lambda$  paraméterű exp. eloszlás adja meg, hogy ez mikor következik be,  $j+1$ . állapot a következő
  - abba az irányba megyünk, amelyik esemény előbb történik meg
- Markovi tulajdonság: a jövő csak a jelentől függ, a múlttól nem
  - Ha most  $k$  db. vonal foglalt, akkor mindegy, hogy korábban  $k+1$  vagy  $k-1$  volt foglalt
  - Az exponenciális eloszlás örökifjú tulajdonsága miatt az is mindegy, mennyi ideje vagyunk az adott állapotban

# Az Erlang modell (\*)



- **Fontos!** Feltesszük, hogy elég sok felhasználó van, ezért egy új igény beérkezése után is  $\lambda$  marad az előrelépési intenzitás
  - reálisan csökkennie kéne, hiszen már kevesebb felhasználó van, aki hívást kezdeményezhet
  - ez az Erlang modellnek a lényege, egyben a gyengéje
  - de ettől lesz egyszerű
  - többszáz felhasználó esetén jól használható közelítés

# Az Erlang modell (\*)

---

- Próbáljuk ennek segítségével megoldani az eredeti problémát!
- Legyen  $P_i(t)$  annak a valószínűsége, hogy a rendszer az  $i$ . állapotban van a  $t$  időpontban
- Nézzük meg a rendszer állapotát egy kis  $\Delta t$  idővel később!
  - feltesszük, hogy addig max. egy új hívás érkezik <kizáró vagy> egy hívás ér véget
  - annak a valószínűsége, hogy egy hívás véget ér  $\approx \frac{1}{h} \Delta t$
  - annak a valószínűsége, hogy új hívás érkezik  $\approx \lambda \Delta t$
  - $\Delta t$  idő múlva 0 áramkörünk foglalt ha:
    - most 1 áramkör használt és a vizsgált  $\Delta t$  idő alatt egy hívás befejeződik:

$$P_1(t) \cdot \left( \frac{1}{h} \Delta t \right)$$

- vagy most is 0 áramkör foglalt és nem érkezik hívás  $\Delta t$  idő alatt:

$$P_0(t) \cdot (1 - \lambda \Delta t)$$

# Az Erlang modell (\*)

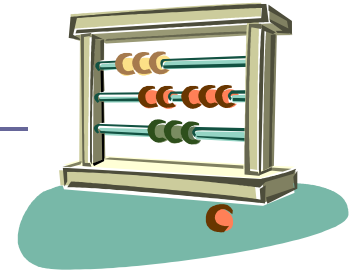
- Nézzük meg a rendszer állapotát egy kis  $\Delta t$  idővel később!
  - $\Delta t$  idő múlva  $j$  áramkörünk foglalt ha:
    - most  $j-1$  van használatban és egy új hívás érkezik
    - vagy ha most  $j+1$  használt és egy hívás befejeződik
    - vagy ha most is  $j$  áramkört használunk és  $\Delta t$  idő alatt nem keletkezik, és nem fejeződik be hívás
  - $\Delta t$  idő múlva  $N$  áramkörünk akkor lesz foglalt ha
    - most  $N-1$  használt és  $\Delta t$  idő alatt keletkezik egy hívás
    - vagy ha most is  $N$  használt és  $\Delta t$  idő alatt nem fejeződik be hívás
- Ezek alapján:

$$P_0(t + \Delta t) = P_0(t) \cdot (1 - \lambda \Delta t) + P_1(t) \cdot \left( \frac{1}{h} \Delta t \right)$$

$$P_j(t + \Delta t) = P_{j-1}(t) \cdot \lambda \Delta t + P_j(t) \cdot \left( 1 - \lambda \Delta t - \frac{j}{h} \Delta t \right) + P_{j+1}(t) \cdot \left( \frac{j+1}{h} \Delta t \right)$$

$$P_N(t + \Delta t) = P_{N-1}(t) \cdot \lambda \Delta t + P_N(t) \cdot \left( 1 - \frac{N}{h} \Delta t \right)$$

# Az Erlang modell (\*)



- Nézzük most az első egyenletet:

$$P_0(t + \Delta t) = P_0(t) \cdot (1 - \lambda \Delta t) + P_1(t) \cdot \left( \frac{1}{h} \Delta t \right)$$

$$P_0(t + \Delta t) = P_0(t) - P_0(t) \lambda \Delta t + P_1(t) \cdot \left( \frac{1}{h} \Delta t \right)$$

$$P_0(t + \Delta t) - P_0(t) = -P_0(t) \lambda \Delta t + P_1(t) \cdot \left( \frac{1}{h} \Delta t \right)$$

$$\frac{P_0(t + \Delta t) - P_0(t)}{\Delta t} = -P_0(t) \lambda + P_1(t) \cdot \left( \frac{1}{h} \right)$$

$$\frac{P_0(t + \Delta t) - P_0(t)}{\Delta t} = P_1(t) \cdot \left( \frac{1}{h} \right) - P_0(t) \lambda$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{P_0(t + \Delta t) - P_0(t)}{\Delta t} = \frac{dP_0(t)}{dt}$$

$$\frac{dP_0(t)}{dt} = P_1(t) \cdot \left( \frac{1}{h} \right) - P_0(t) \lambda$$

# Az Erlang modell (\*)

---

- Itt tartunk:  $\frac{dP_0(t)}{dt} = P_1(t) \cdot \left(\frac{1}{h}\right) - P_0(t)\lambda$
- Tudjuk azonban, hogy a legforgalmasabb órákra tervezünk, amikor:
  - a foglaltsági valószínűségek nem függenek a vizsgált időponttól (stacionárius rendszer):  $P_j(t) = P_j$  (konstans)
  - így a valószínűség megváltozása:  $\frac{dP_j(t)}{dt} = 0$
- Így:
$$0 = P_1 \cdot \left(\frac{1}{h}\right) - P_0\lambda \quad \text{és} \quad \lambda \cdot h = A$$
$$0 = P_1 - A \cdot P_0$$
$$P_1 = A \cdot P_0$$

# Az Erlang modell (\*)

- Itt tartunk:  $P_1 = A \cdot P_0$
- Hasonlóan a többi egyenletre ugyanezt végrehajtva kapjuk:

$$P_j = \frac{A^j}{j!} \cdot P_0$$

- Tudjuk továbbá:  $\sum_{j=0}^N P_j = 1$

- Innen:  $P_0 \cdot \sum_{j=0}^N \frac{A^j}{j!} = 1$  és így  $P_0 = \frac{1}{\sum_{i=0}^N \frac{A^i}{i!}}$

- Összerakva:  $P_j = \frac{\frac{A^j}{j!}}{\sum_{i=0}^N \frac{A^i}{i!}}$

# Az Erlang modell (\*)

□ Itt tartunk: 
$$P_j = \frac{A^j}{j!} \frac{1}{\sum_{i=0}^N \frac{A^i}{i!}}$$

□ Blokkolás akkor van, ha mind az  $N$  vonal foglalt:

$$P_N = \frac{A^N}{N!} \frac{1}{\sum_{i=0}^N \frac{A^i}{i!}}$$

- Azt a legkisebb  $N$ -et keressük, amire  $P_N$  kisebb lesz a megengedett maximális blokkolásnál
- azonban  $N$  ebből zárt alakban nem fejezhető ki
- ennek ellenére konkrét számokra iteratív módszerrel viszonylag hamar meghatározható a képletből



# Az Erlang modell (\*)

---

- Tudjuk tehát, hogy az idő hányad részében foglalt minden vonal („időtörlődés”)
- Feltettük, hogy a hívások érkezési intenzitása független a fennálló hívások számától és az időtől is
- Így az összes vonal foglaltságakor is ugyanolyan valószínűséggel érkezik hívás, mint egyébként
- Emiatt a kiszámolt időtörlődés megegyezik a keresett blokkolással

# Távbeszélő-hálózatok forgalmi jellemzése

- Innen: „legkevesebb hány ák. kell, hogy a blokkolás adott érték alatt maradjon?”
- *Erlang B képlete*
  - $P_N$  -- mind az  $N$  vonal foglalt lesz:

$$P_N = \frac{A^N}{N!} \frac{1}{\sum_{i=0}^N \frac{A^i}{i!}}$$

- ez veszteséges rendszerre jó.  
Sorbanállásosra Erlang C  
-- bonyolultabb.



Agner Krarup Erlang  
1878 - 1929  
dán matematikus, a  
forgalomelmélet megalapozója  
(A képlet egy 1917-es  
publikációjában jelent meg.)

# Távbeszélő-hálózatok forgalmi jellemzése

---

- Pl. 1000 üzleti előfizető  $n$  vonalon:

$$\lambda = 1000 \cdot 3 \text{ [1/óra]}$$

$$h = 3 \text{ [perc]}$$

$$A = 1000 \cdot 3 \text{ [1/óra]} \cdot 0.05 \text{ [óra]} = 150 \text{ [Erl]}$$

Ekkor:

$n$	100	150	155	160	200
$P(n)$	34%	6,2%	4,3%	2,8%	0,0015%

Nagy előfizetőszámra az elfogadható  $n$   $A$ -hoz konvergál

- A képletet használták pl. modem pool-ok méretezésére is

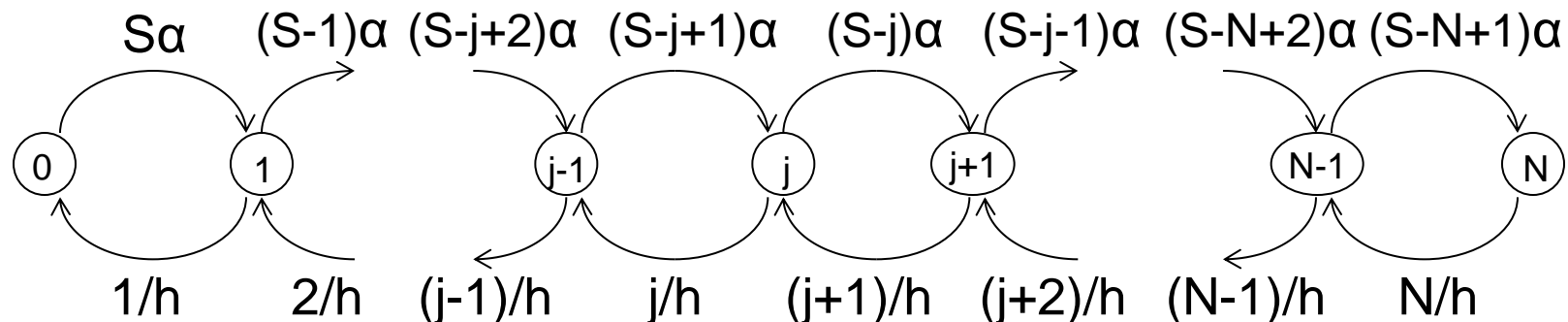
# Az Engset modell

---

- Ha lényegesen kevesebb az előfizető (pl. kisvállalati központot kell méretezni), akkor az Erlang modell nem használható
  - Pl. a képlet szerint 3 előfizető, 3 vonal esetén sem lesz 0 a blokkolás
- Ekkor a precízebb, de bonyolultabb Engset modell alkalmazandó

# Az Engset modell (\*)

- Az Engset modell:



- Ahol  $\alpha$ : egy felhasználó által generált hívások gyakorisága is exponenciális eloszlású, ennek a paramétere
- $S$ : a felhasználók száma

# Az Engset modell (\*)

---

- A levezetést mellőzve a blokkolás:

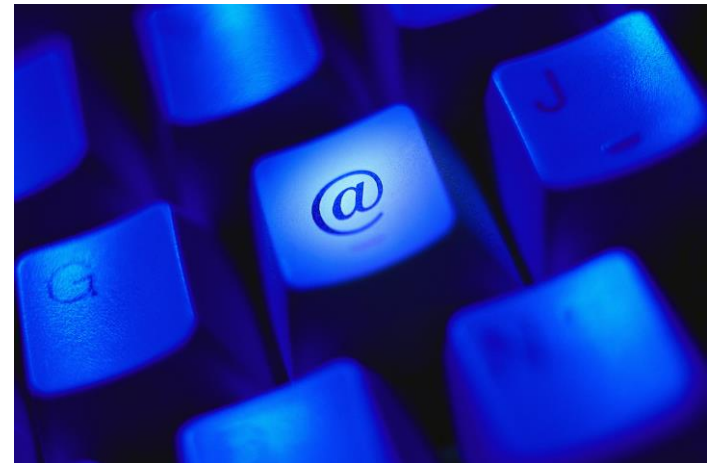
$$B_{N,S} = \frac{\binom{S-1}{N} \cdot A^N}{\sum_{j=0}^N \binom{S-1}{j} \cdot A^j} \quad \text{ahol } A = \alpha \cdot h$$

- Itt sem tudjuk  $N$ -et kifejezni
- Sőt, a numerikus számítás is elég bonyolult

# Forgalmi követelmények, hálózatméretezés

---

- Távbeszélő-hálózatok forgalmi jellemzése
- **Csomagkapcsolt hálózatok forgalmi jellemzése** ←
- Egy gondolat a teljesítőképességről



# Követelmények IP hálózatokban

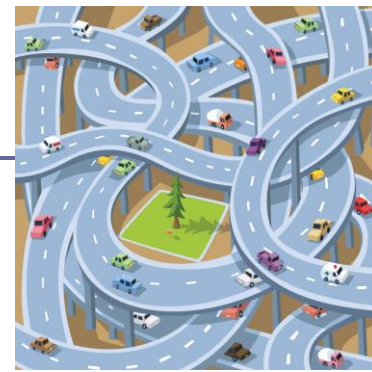
---



- Sokféle alkalmazás, sokféle követelmény
- Alkalmazások, pl.:
  - e-mail
  - telefonálás
  - videotelefonálás
  - film megnézése valós időben



# IP hálózatok forgalmi modellezése



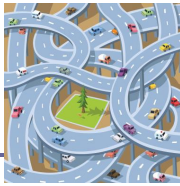
- Cél: hálózatméretezés tudományos megalapozása
- Távbeszélő-hálózatokénál lényegesen nehezebb, mert:
  - alkalmazások:
    - sokféle, különféle hálózati igényekkel
    - időben, térben változó összetételű alkalmazás-mix
    - évről évre jelentős változások lehetnek a tipikusan használt alkalmazásokban (nehéz középtávra tervezni)
    - alkalmazások erőforrásigénye is nehezen meghatározható (pl. e-mail hossza bájttban)
  - elasztikus folyamatok
    - adott mennyiségű adatot kell átküldeni, de nem nagyon számít, hogy mennyi idő alatt
    - pl. FTP, HTTP, e-mail továbbítás
    - a rendelkezésre álló teljes sávszélességet elfoglalják
    - nehezen definiálható a sávszélességigény

# IP hálózatok forgalmi modellezése



- Távbeszélő-hálózatokénál lényegesen nehezebb, mert: (folyt.)
  - nem független források:
    - elasztikus folyamatok és a TCP garantálja a közel teljes sávszélesség kihasználást
    - emiatt blokkolás, különböző források csomagjai versengenek a továbbításért
    - követk.: nem független források
  - az egyes források leírása is bonyolultabb
- Az eddigiek következményei:
  - Hosszú távú összefüggés (időben távoli értékek is korreláltak)
  - Önhasonlóság: különböző időskálákon nézve is hasonló forgalmi jelleg (forgalom: bit/s, csomag/s) – fraktálszerű képet mutat
  - Nagy börsztösség, csomósodás
  - PSTN: n-szeres felhasználó, forgalom átlaga is n-szeres, de szórása  $\sqrt{n}$ -szeres: a forgalom „kisimul”
  - TCP/IP: a forgalom sokkal lassabban „simul ki”


# IP hálózatok forgalmi modellezése



- Ezek miatt a TCP/IP forgalommodellezés még gyerekcipőben jár
  - bár vannak biztató eredmények
- Akkor hogyan lehet TCP/IP hálózatot méretezni?
  - tapasztalatok alapján
  - mérések alapján
  - túlméretezés (overprovisioning)
    - másik ok a túlméretezés mellett: olcsó a kapacitás, de jelentős a bevétel: nem szabad egy vevőt sem elszalasztani kapacitáshiány miatt

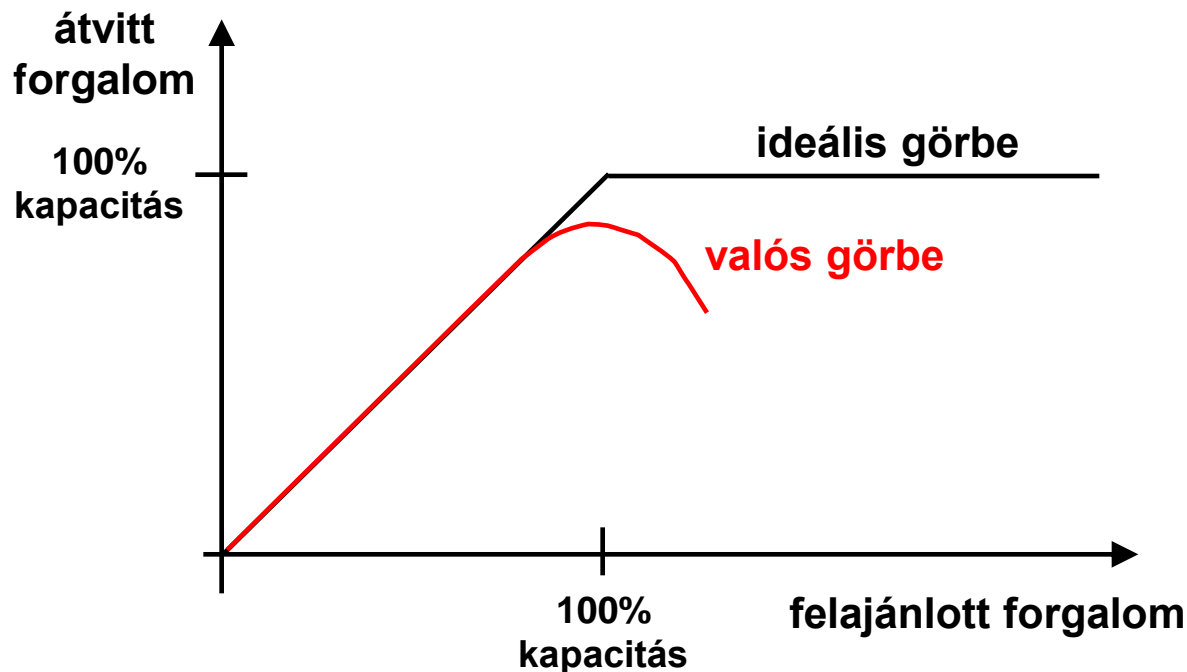
# Forgalmi követelmények, hálózatméretezés

---

- Távbeszélő-hálózatok forgalmi jellemzése
- Csomagkapcsolt hálózatok forgalmi jellemzése
- Egy gondolat a teljesítőképességről 

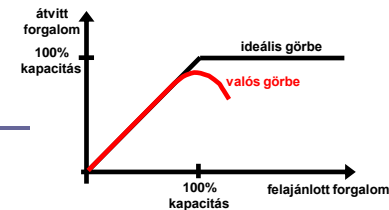
# Hálózatok teljesítőképesége

- Egy meglepő megfigyelés:



- Ok: hálózat túlterhelődik
- Ennek elkerülésére célszerű a hálózatot a maximális átvitel munkapontjában megtartani

# Hálózatok teljesítőképesége



Lehetséges megoldások:

## □ Torlódásmenedzsment

- A kialakult torlódást kezelni, hogy ne legyen nagyobb
  - Pl. a források vegyenek vissza az adási sebességből (TCP)

## □ Torlódáselkerülés

- Még a torlódás kialakulása előtt beavatkozni
- Pl. hívásengedélyezés (Call Admission Control, CAC): csak akkor engedünk be egy hívást a hálózatba, ha az nem fogja túlterhelni azt
  - Pl. egy közértben csak adott számú kosár van, belépés csak kosárral
  - H.323 hálózatban is van erre lehetőség
  - Pl. a Rapidshare is tud ilyet
  - Pl. a Neptun is tud ilyet