

# Távközlő hálózatok és szolgáltatások



## 9. Gerinchálózati (Transzport) Technikák (harmadik rész)

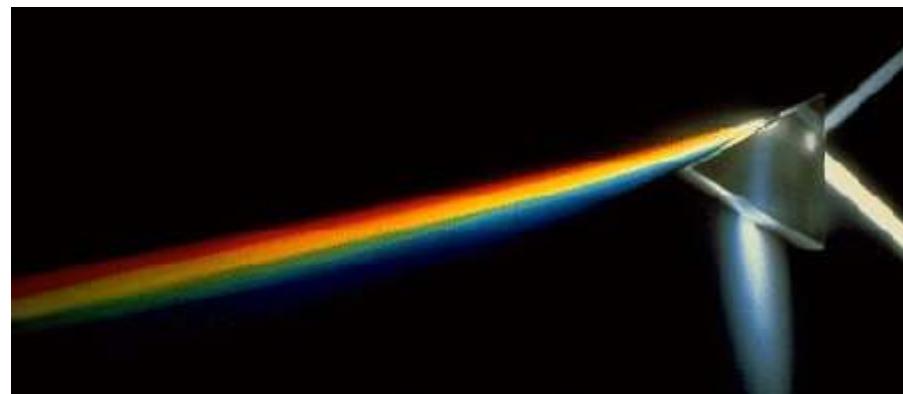
*Cinkler Tibor*

*BME TMIT*

*2012. december 3.*

*Hétfő 12:15-14:00*

*I.B.028*



# A tárgy felépítése



- 1. Bevezetés
- 2. IP hálózatok elérése távközlő és kábel-TV hálózatokon
- 3. VoIP
- 4. Kapcsolástechnika
- 5. Mobiltelefon-hálózatok
- 6. Jelátviteli követelmények, kodekek
- 7. Forgalmi követelmények, hálózatmérétezés
- 8. Jelzésátvitel
- 9. Gerinchálózati technikák (Cinkler Tibor)
  - 9.1 PDH (Pleziokron Digitális Hierarchia)
  - 9.2 SDH (Szinkron Digitális Hierarchia)
  - 9.3 ngSDH (next generation SDH)
  - 9.4 OTN (Optical Transport Network)
  - **9.5 Kapcsolt optikai hálózatok (ASON, ASTN, GMPLS, OBS/OPS)**
- 10. Távközlő rendszerek telepítése és üzemeltetése (Cinkler Tibor)

GYAKORLAT



# Sávszélességéhes alkalmazások

- Cluster / Cloud / Utility Computing
- Peer-to-Peer (BitTorrent, és tömérdek más...)
- GRIDs
- SAN, oSAN (adattár)
- Audio and Video Broadcast (műsorszétosztás/szórás)
- VoD (video) (youtube.com), HDTV, 3DTV
- VoIP (beszéd) (skype, stb.)
- Telemedicine (Távorvoslás)
- Distant Learning (Távoktatás)
- Video Conferencing (Videokonferencia)



The-Tiger.com

# 3 Generáció

---

- 1. G: Csak az átviteli szakaszok optikaiak
  - PDH, SDH, ATM, MPLS, ngSDH
- 2. G: Teljes átviteli utak optikaiak
  - OTN, ASON
- 3. G: Már a vezérlés is optikai
  - OBS, OPS

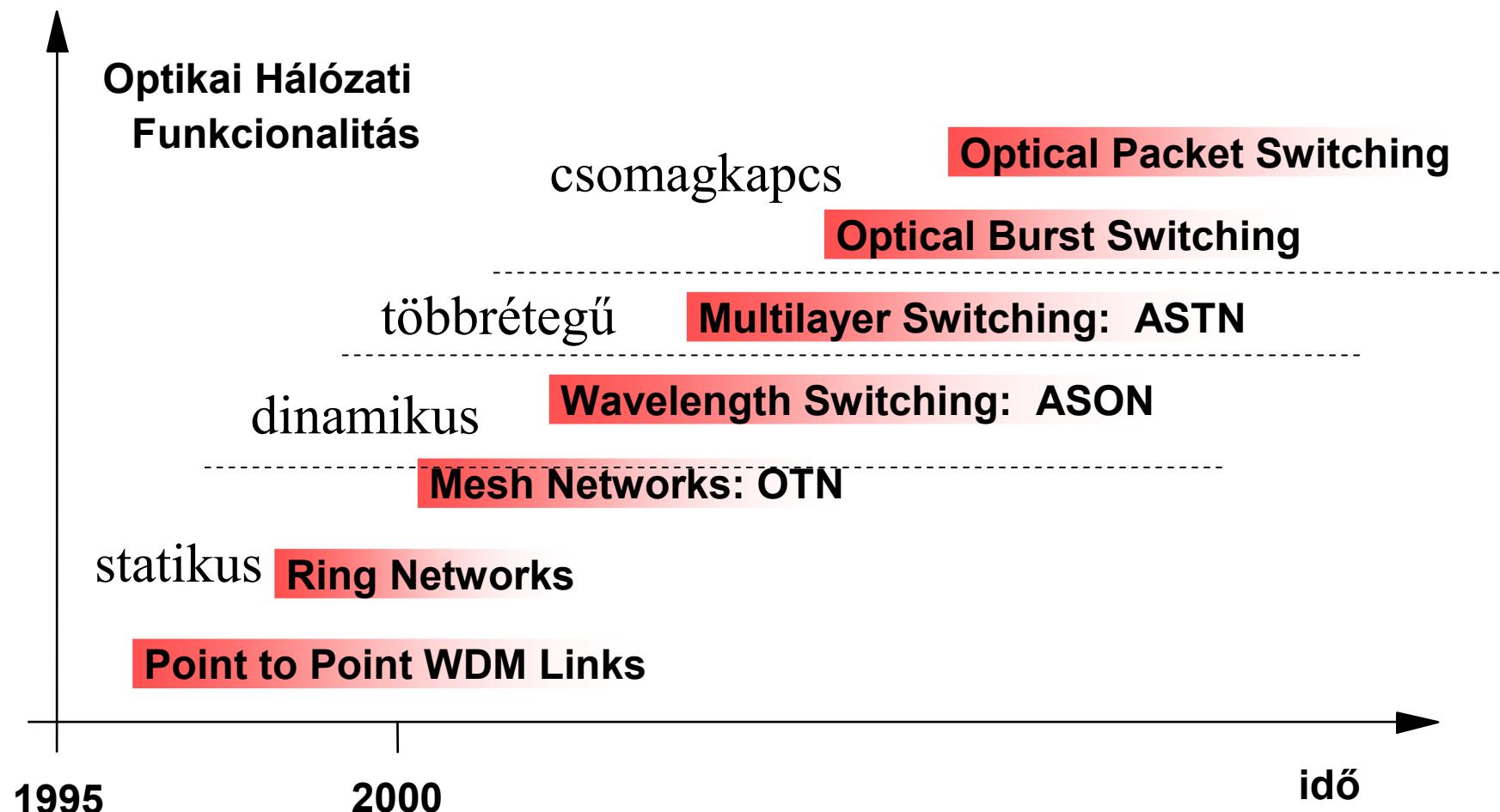
# Optikai nyalábolási technikák

---

- Térosztásos (OSDM)
  - Független fényszál
- Hullámhosszosztásos (WDM (CWDM és DWDM))
  - Különböző hullámhosszon működő adó és vevő párok
- Időosztásos (OTDM)
  - Nagyobb szinkron időrések, esetleg aszinkron csomagok
- Kódosztásos (OCDM)
  - Osztott közeg többszörös hozzáférése
  - Pl. Passzív optikai csillag

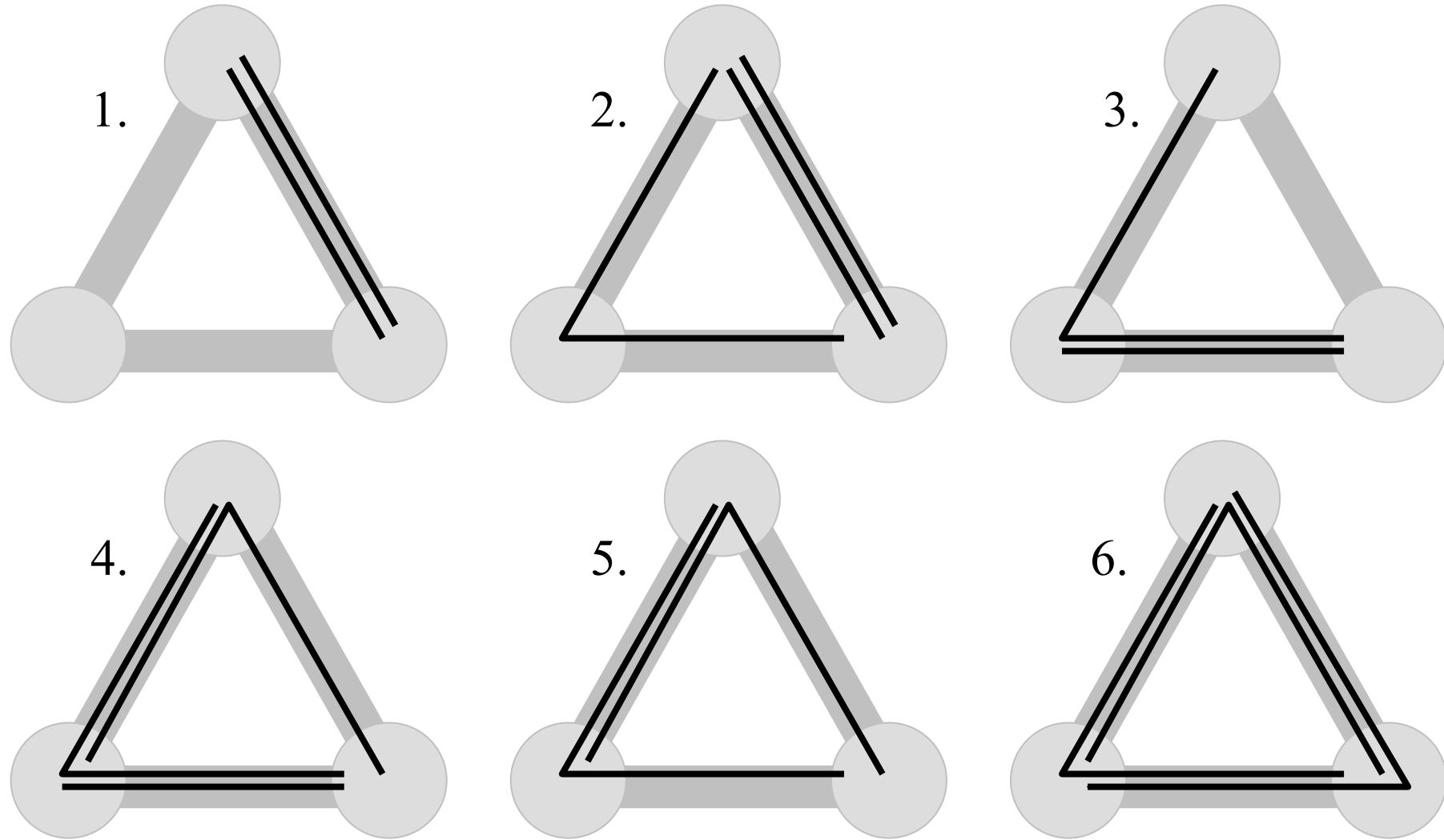
# Optikai hálózatok fejlődési mérföldkövei

Statikus szolgáltatott (Provisioned) vagy dinamikusan kapcsolt (Switched)?



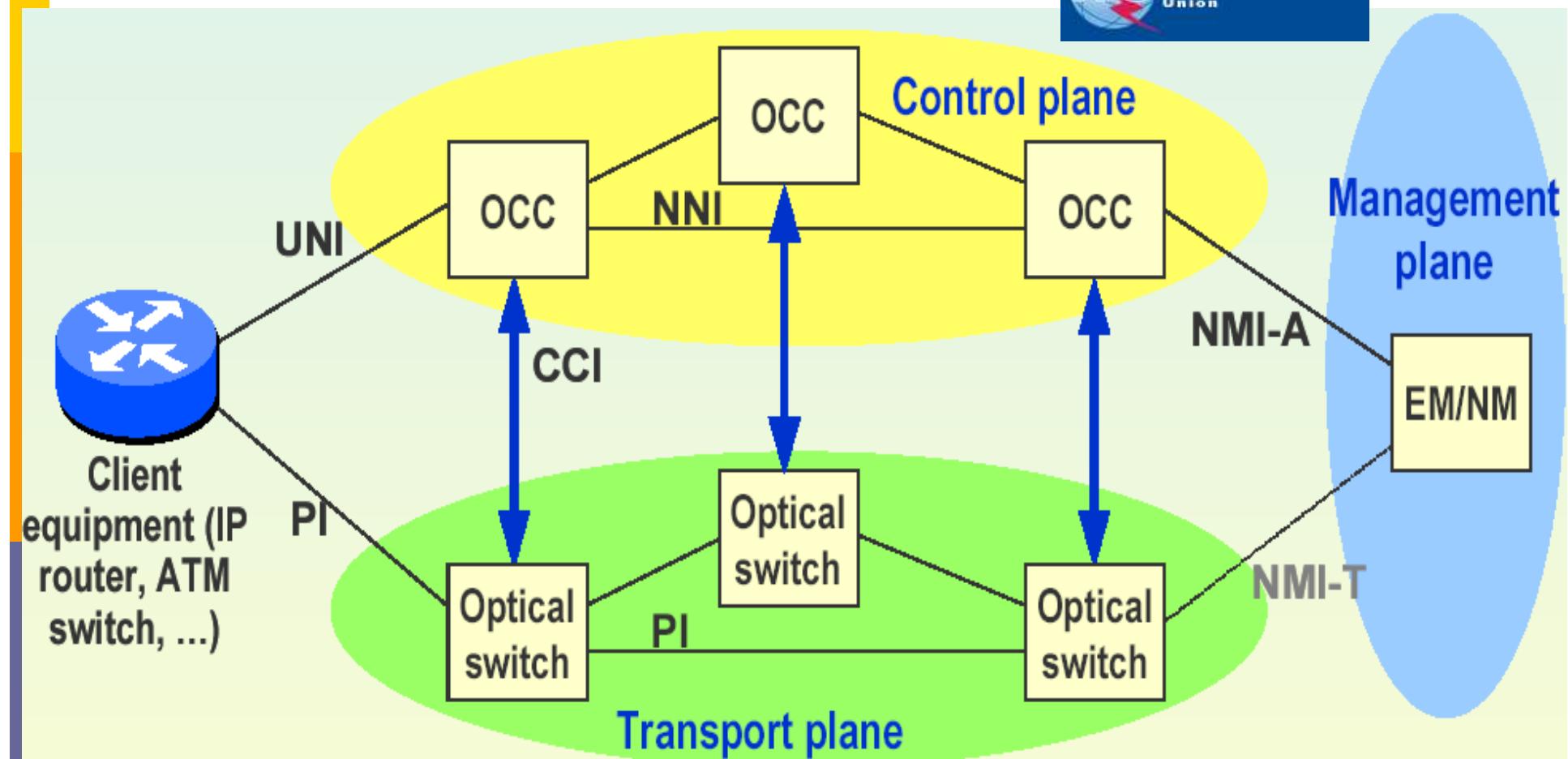
# Miért legyen dinamikus?

*Ellenpélda: Amikor nem jó, hogy dinamikus...*



# ITU-T ASON: Automatically Switched Optical Network

Önműködően kapcsolt optikai hálózat



CCI: Connection Control Interface

NMI-A: Network Management Interface for the ASON Control Plane

NMI-T: Network Management Interface for the Transport Network

NNI: Network to Network Interface

OCC: Optical Connection Controller

PI: Physical Interface

UNI: User to Network Interface

# Kapcsolás vagy rendezés?

---

Switching vs. Cross-Connecting

## □ Menedzsment sík: Management Plane (MP)

- Jellemzően központi
- Lassú, de optimális

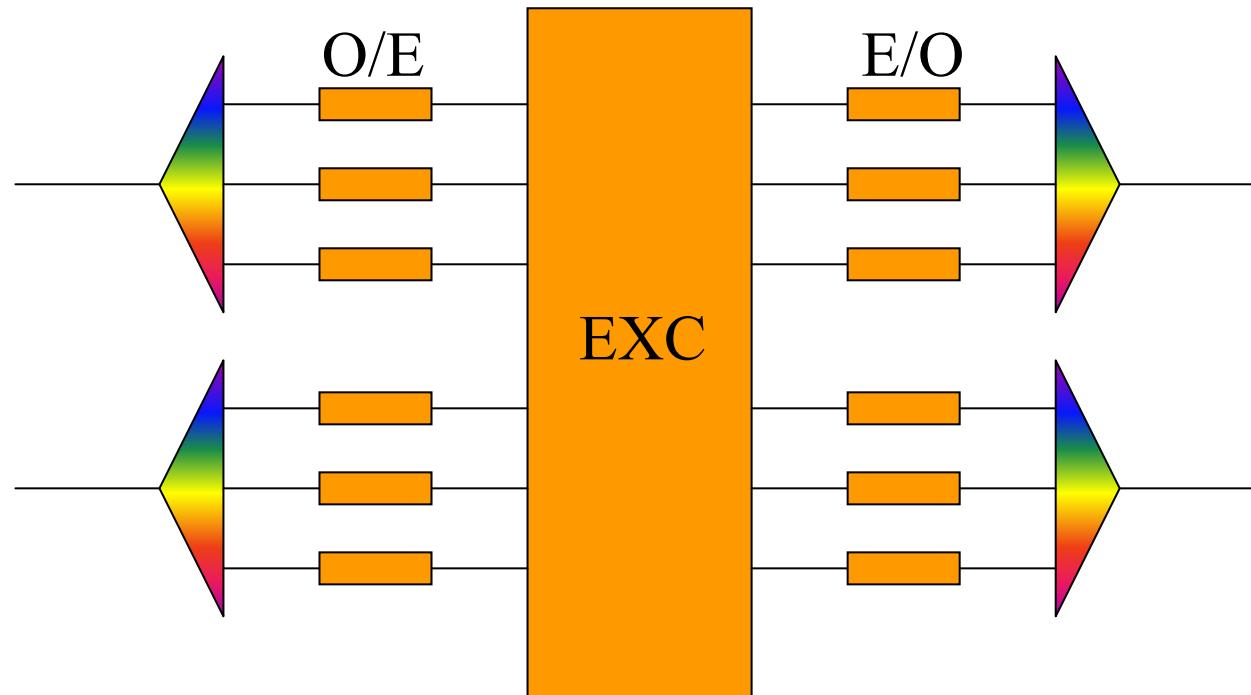
## □ Vezérlő sík: Control Plane (CP)

- A felhasználó jelzéssel kezdeményezi az összeköttetést
- Jellemzően elosztott (distributed source routing)
- Gyorsabb, bonyolultabb, gyengébb útvonalak

## □ Összeköttetés Típusok:

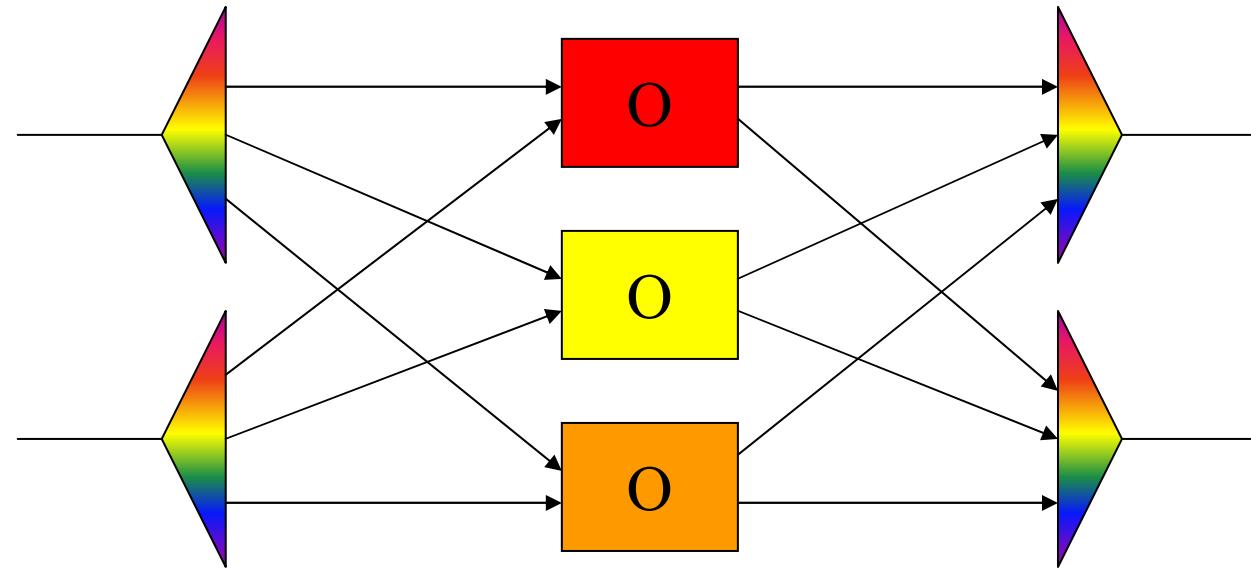
- **Állandó**: Permanent
- „Lágy-állandó”: Soft – Permanent
- **Kapcsolt**: Switched

# Elektro-optikai rendező: Electro - Optical Cross Connect (EOXC)



- Olcsó, elektronikus térkapcsoló mag
- Nem transpaerens!
- Teljes hullámhosszkonverziós képesség
- A transponderek a drágák

# Optikai rendező: Optical Cross Connect (OXC)

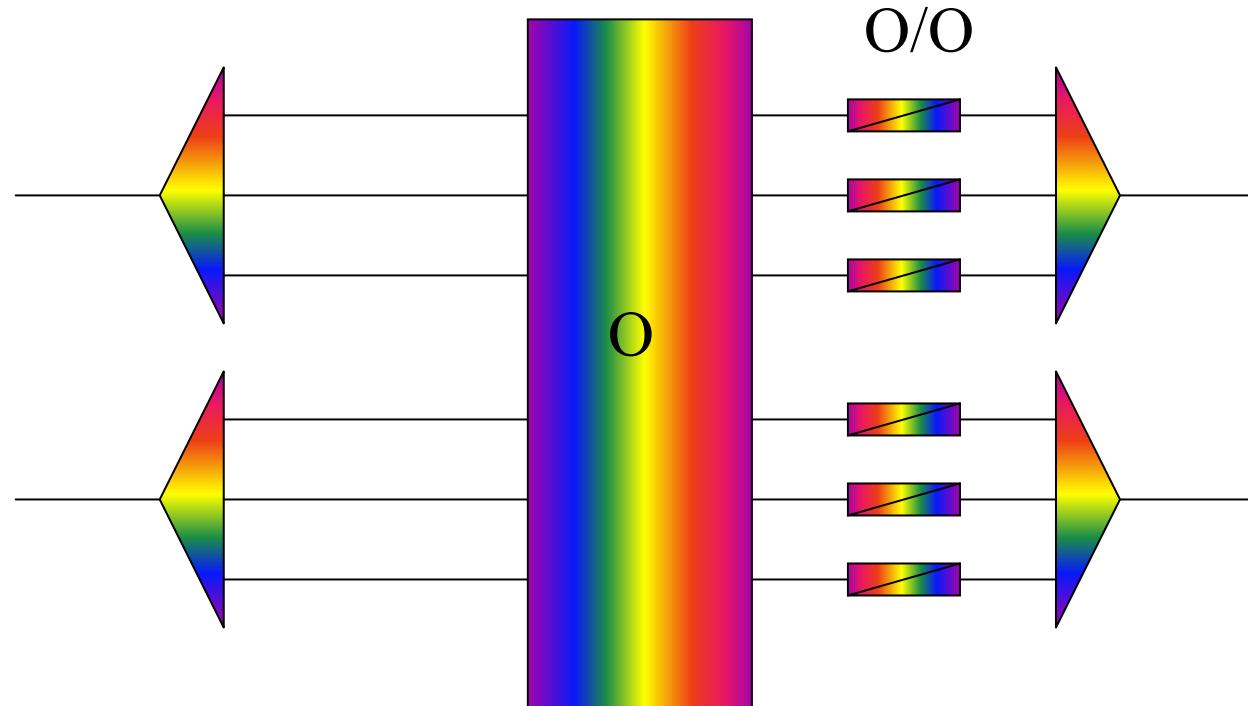


- Tisztán optikai (optikai mag:  $3 \times 2 \times 2 = 12$ )
- Átlátszó
- Nincs  $\lambda$ -konverziós képesség
- Bonyolult útvonalválasztás

# Optikai rendező (OXC)

---

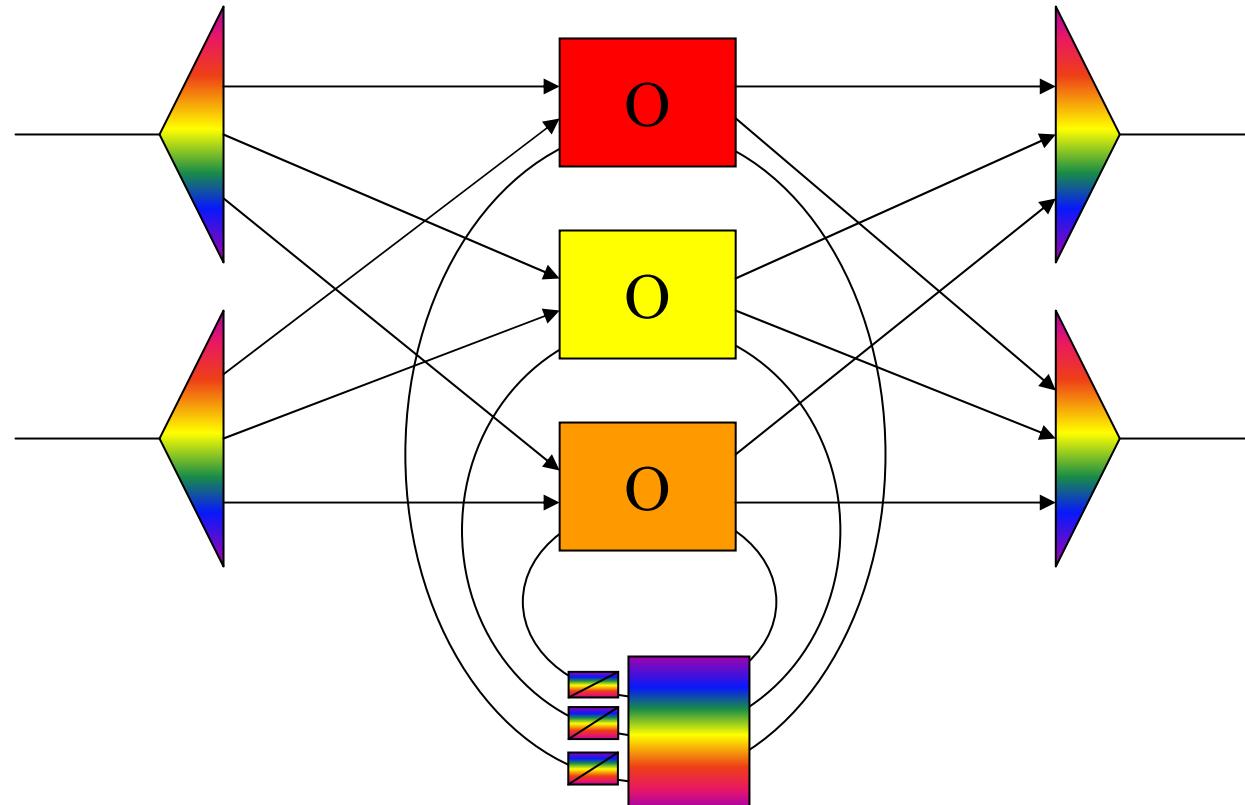
## Teljes $\lambda$ -konverziós képességgel



- Tisztán optikai (optikai mag:  $6 \times 6 = 36 > 3 \times 2 \times 2 = 12$ )
- Teljes  $\lambda$ -átalakítási képesség
- Költséges optikai  $\lambda$ -átalakítók
- “Opaque” (áttetsző, de nem átlátszó!)

# Optikai rendező (OXC)

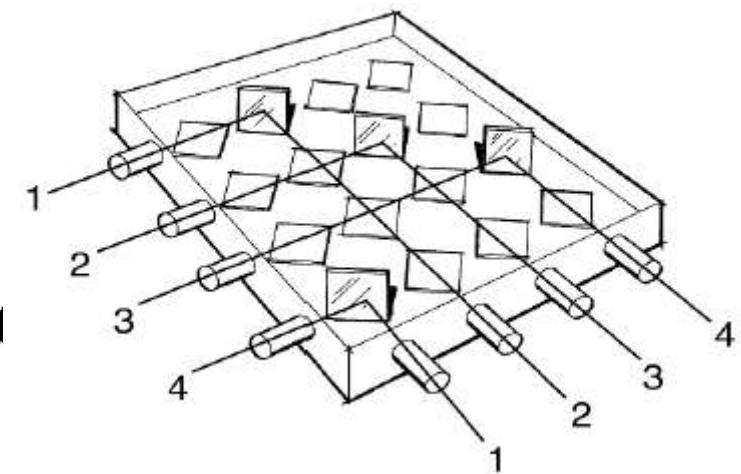
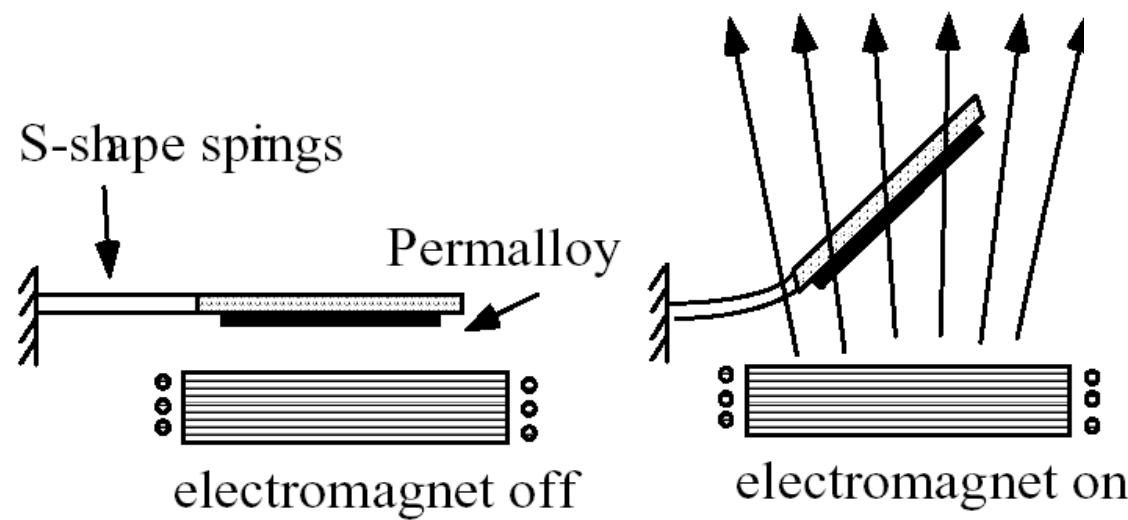
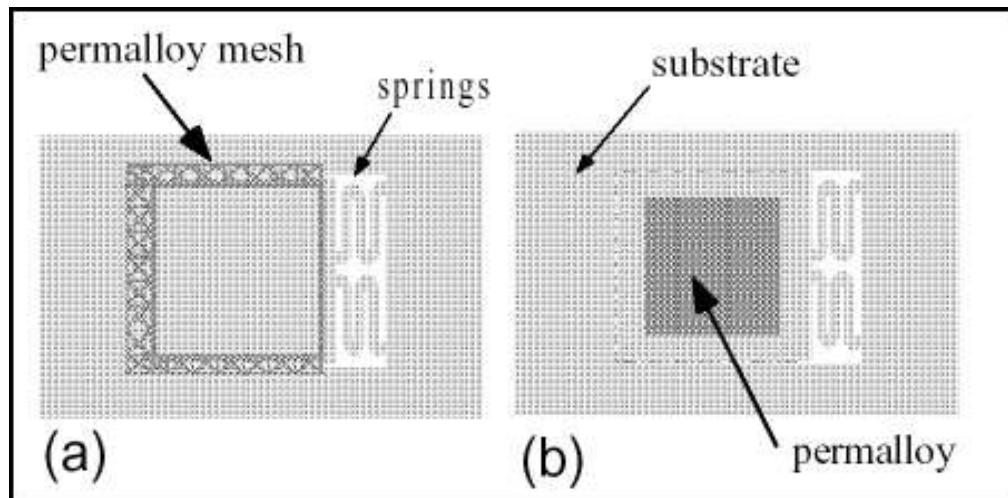
## Korlátott $\lambda$ -átalakító képességgel



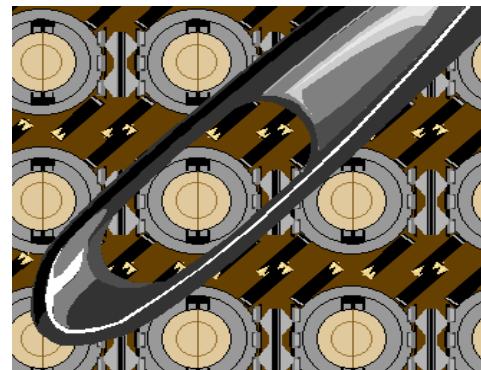
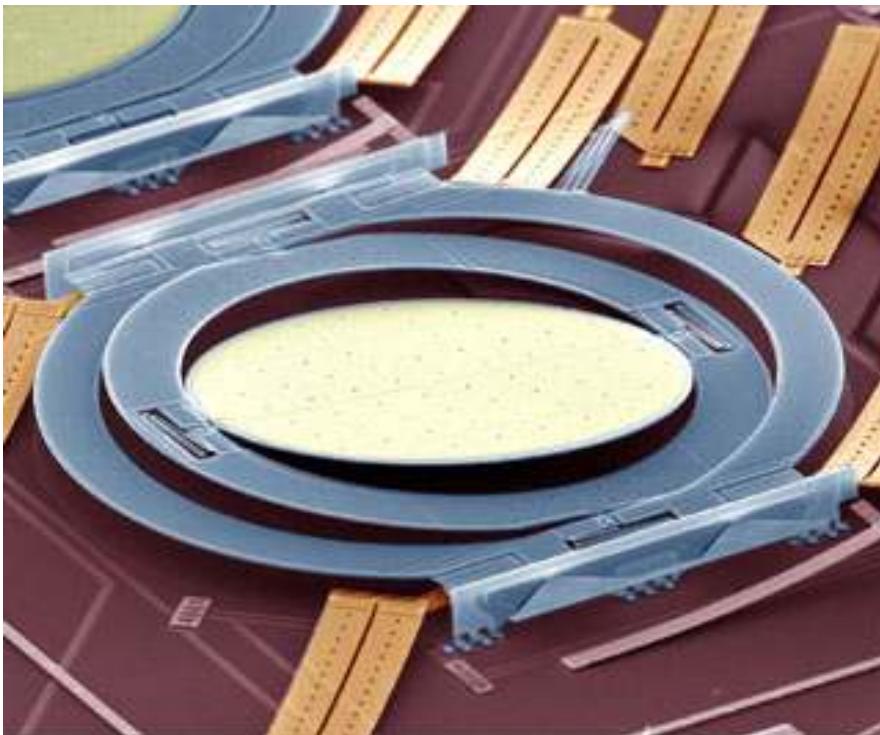
- Korlátott számú  $\lambda$  átalakító (Limited Conversion Capacity)
- Lehet sávban is korlátott vagy elektronikus
- $4 \times 3 \times 3 = 36$ , de csak 3  $\lambda$  átalakító 6 helyett

# 2D MEMS: Micro Electro-Mechanical Systems

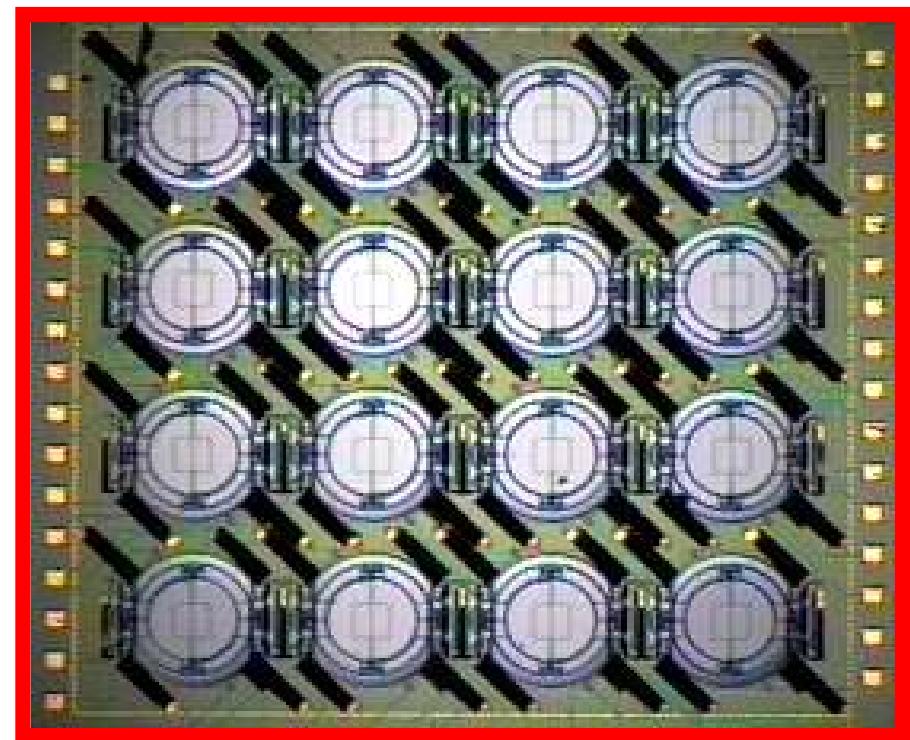
*Mikro elektro-mechanikai rendszerek*



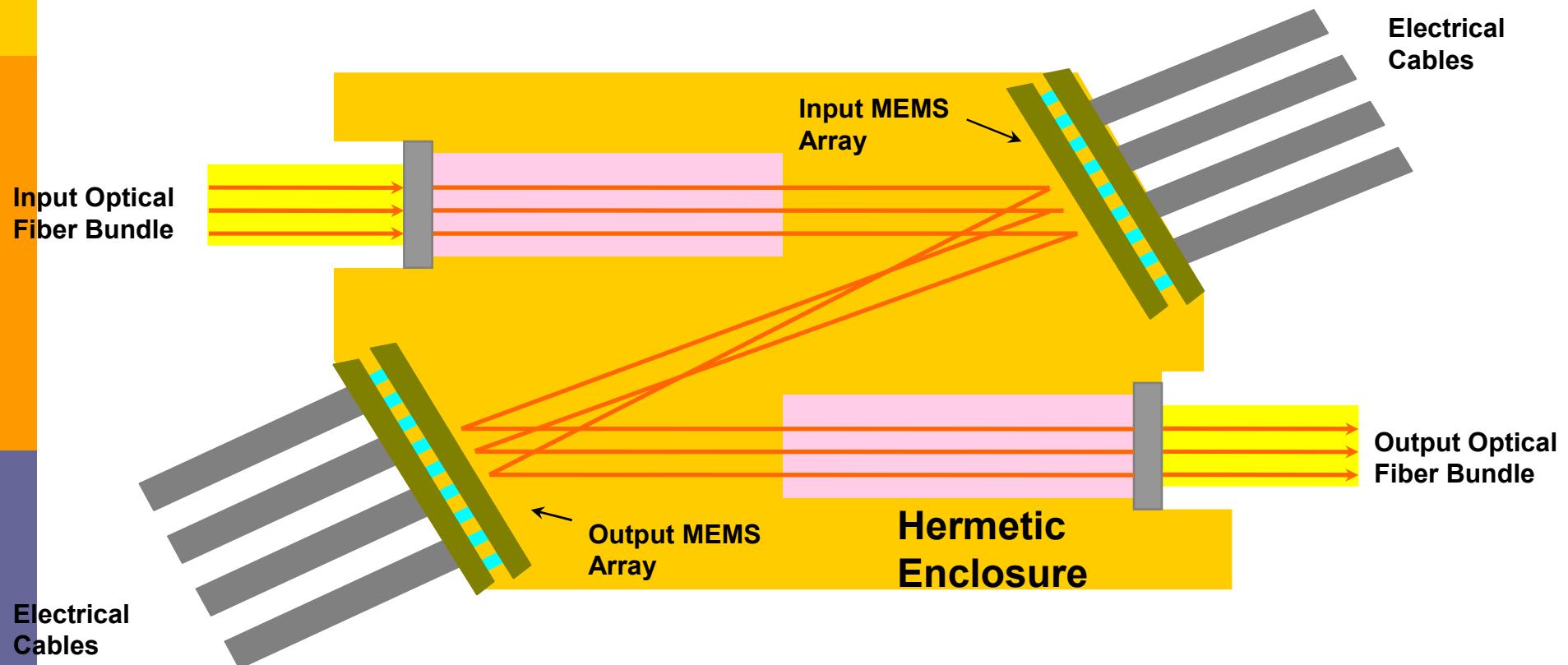
# 3D MEMS – a tükröcskék



Forrás: Lucent

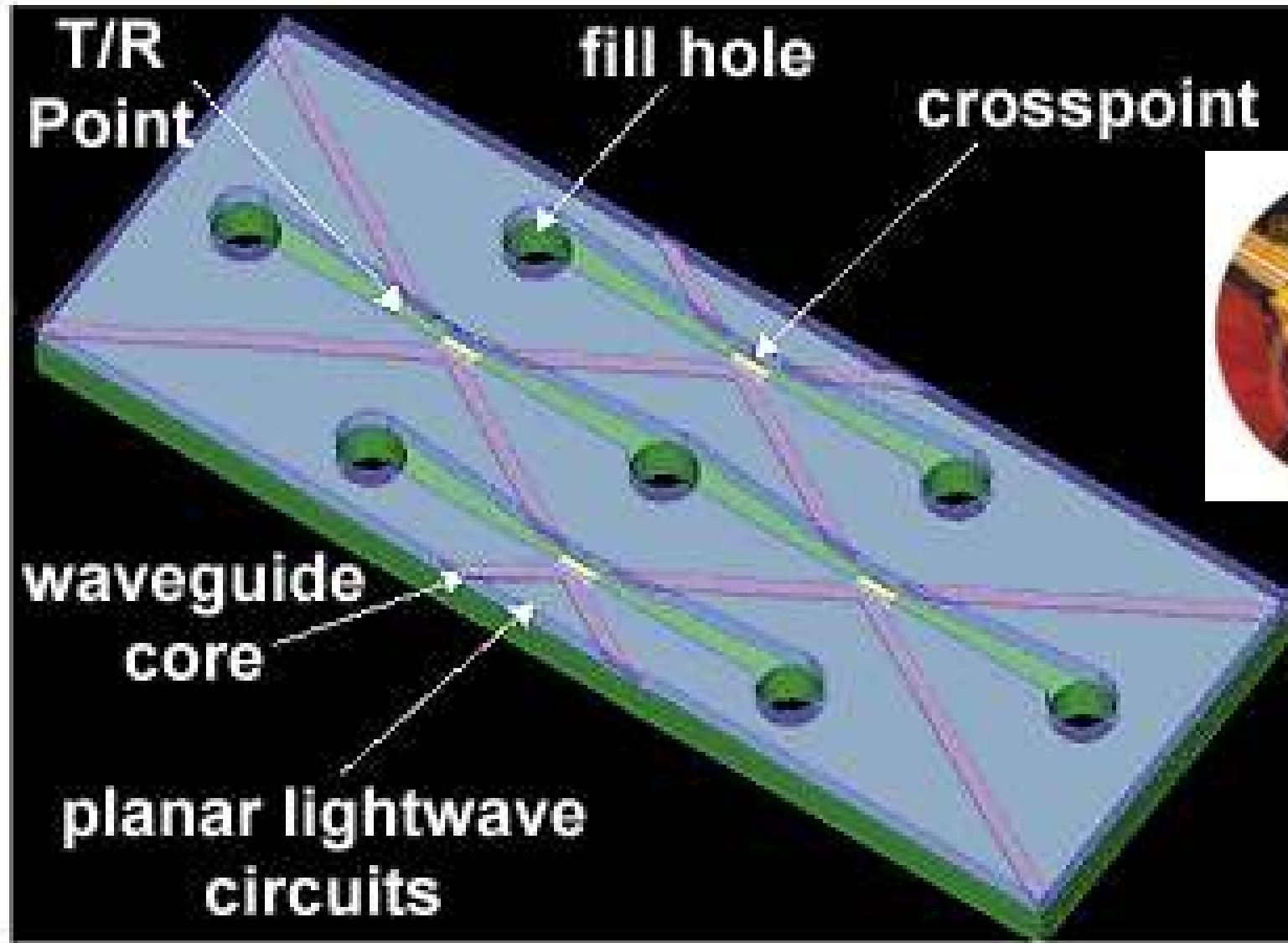


# 3D MEMS – Működési elv



Forrás: Lucent

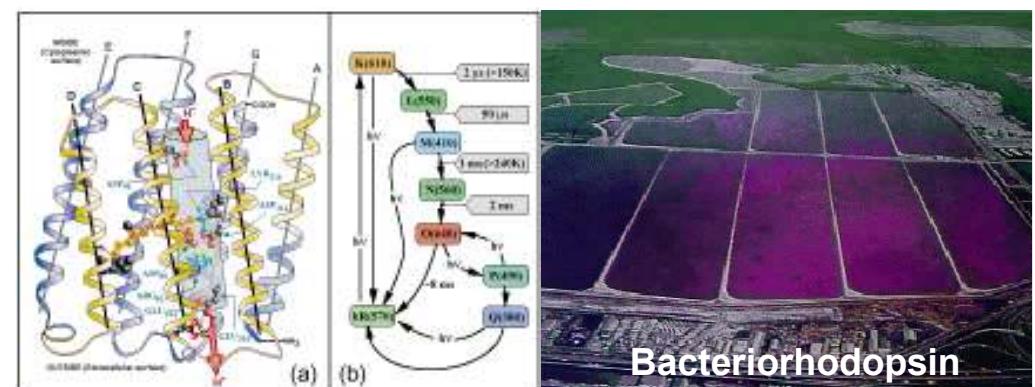
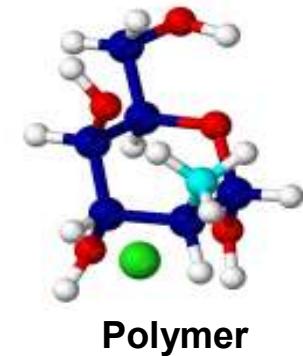
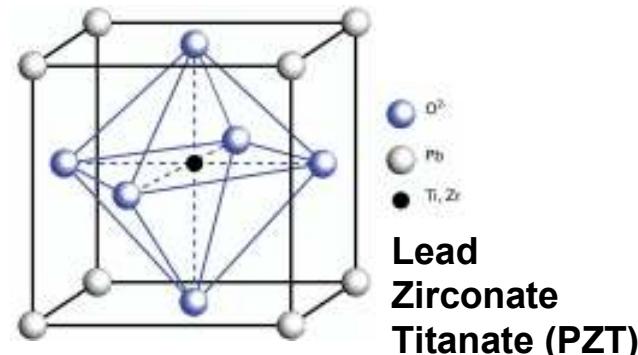
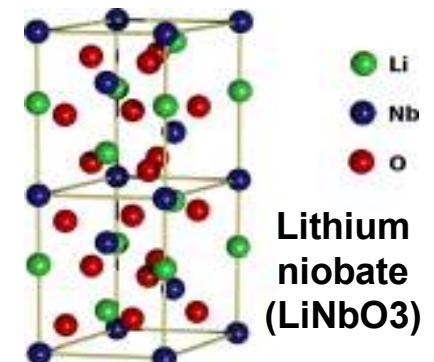
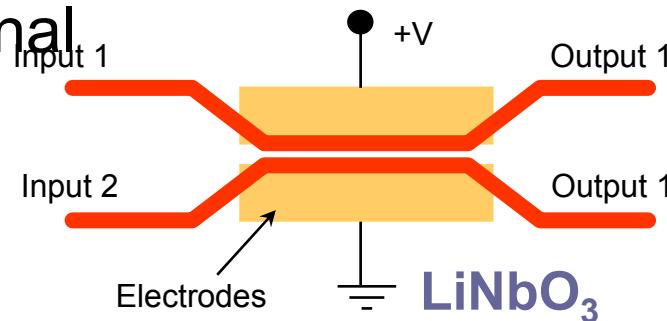
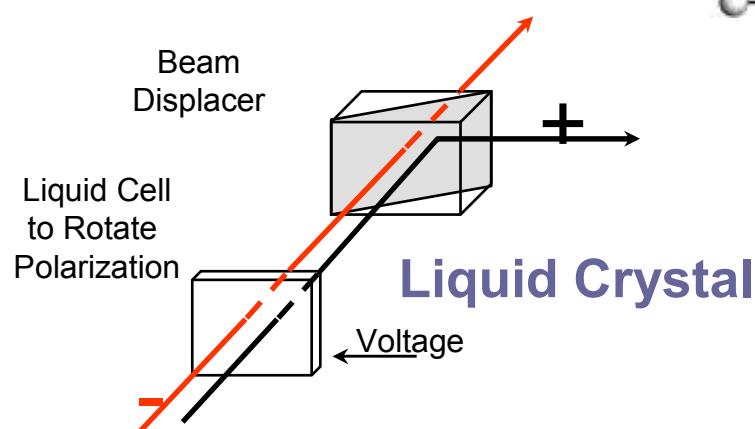
# Buble-switch: Buborék kapcsoló



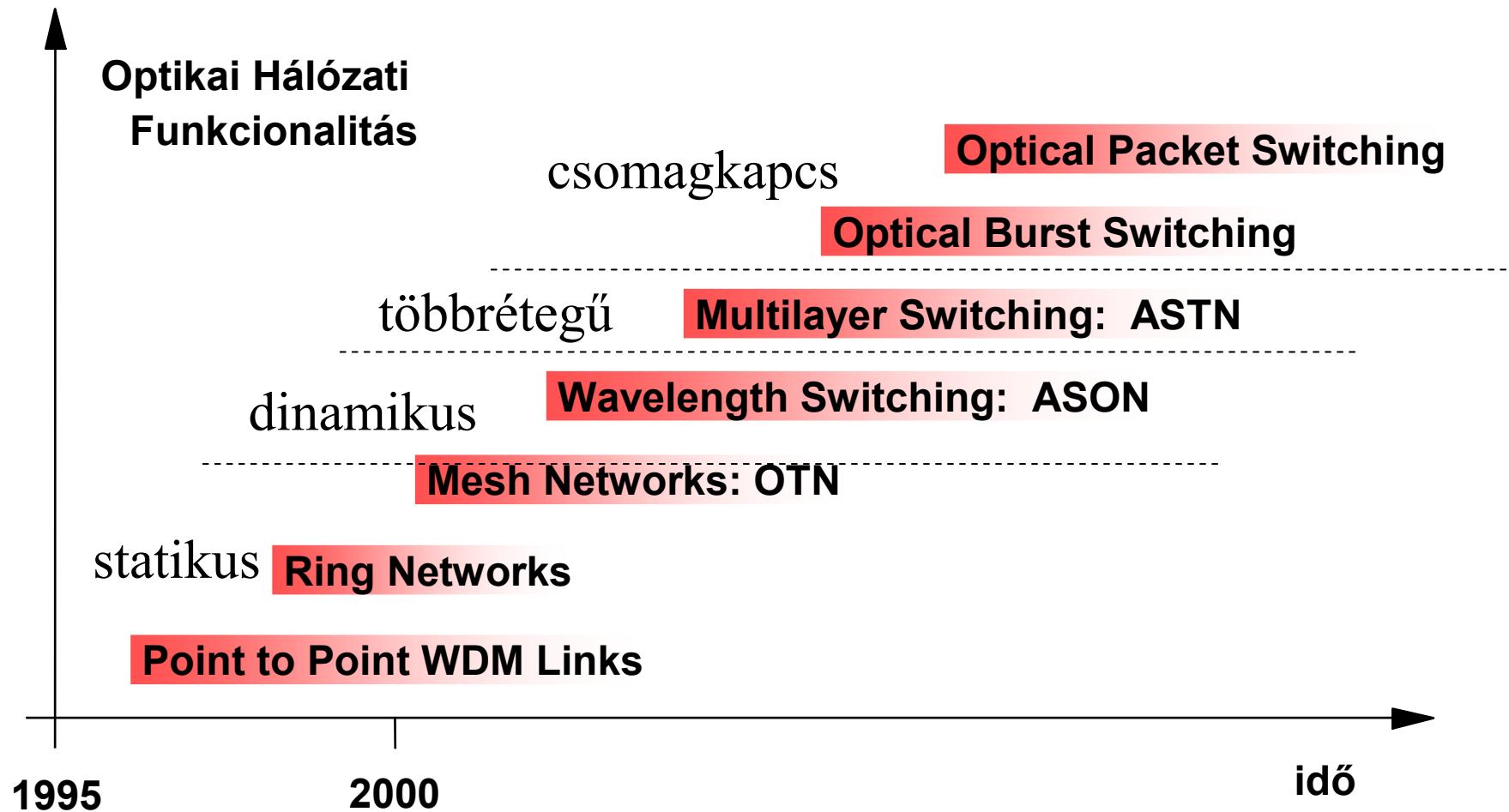
Forrás:  
Agilent

# Egyéb kapcsoló és rendező megoldások

- Iránycsatoló (Directional Cuppler)
- Prisma Switch
- Thermo-optical
- Liquid Chrystal
- Accusto-optical
- Piezo-electric
- ...



# Optikai hálózatok fejlődési mérföldkövei



# Többrétegű optikai hálózatok

---

## Egy rétegű hálózat:

### □ Gyenge granularitás:

- 1 fényszál: 1-10 Tbit/s (DWDM: 100-200  $\lambda$ )
- 1  $\lambda$  csatorna: 2.5 vagy 10 Gbit/s
- 1 STM-64: 64 x STM-1
- További rétegek a finomabb granularitáshoz

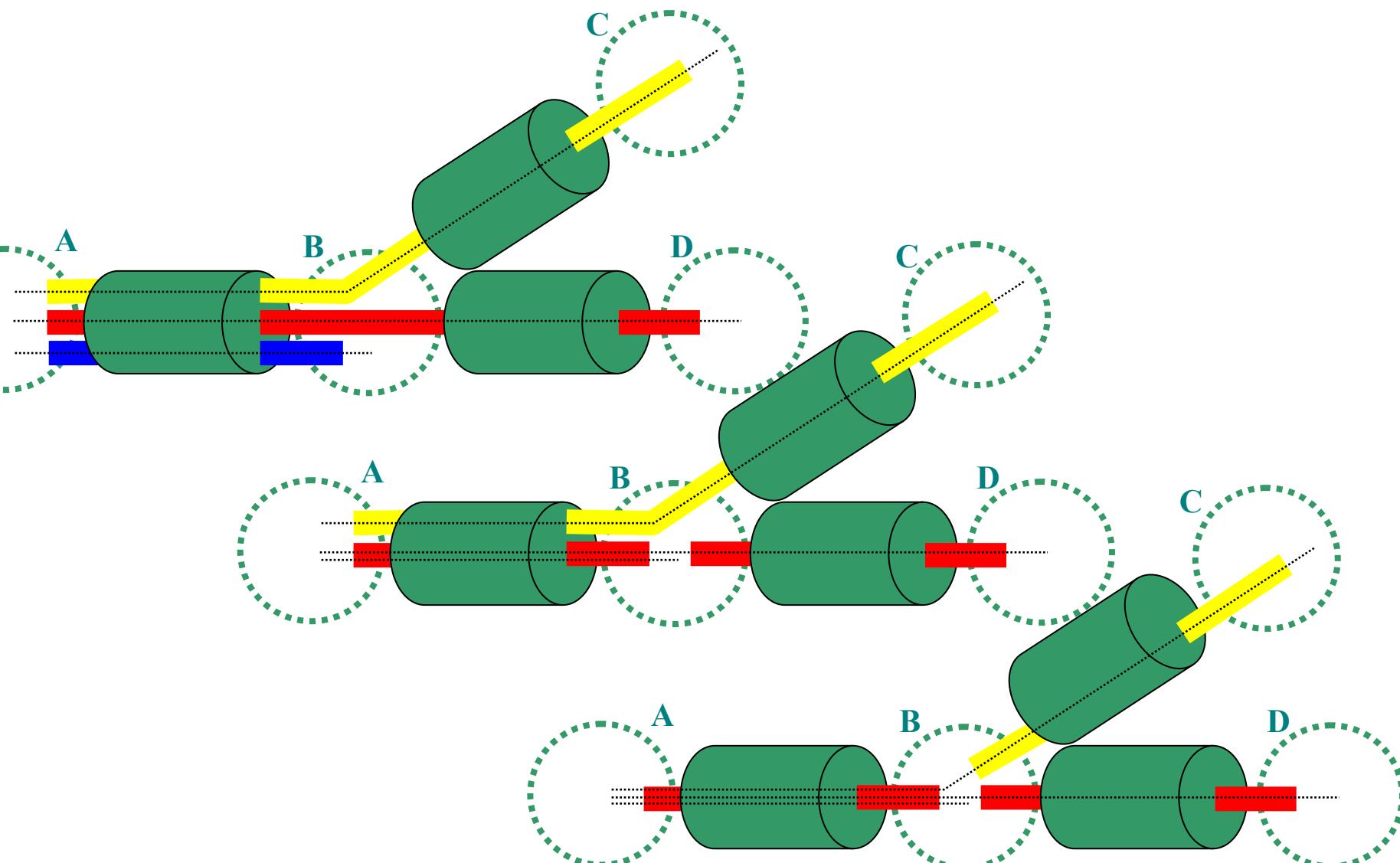
## Több rétegű hálózat:

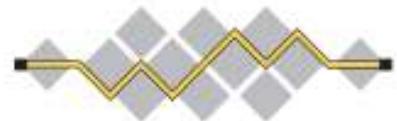
### □ Bonyolult vezérlés és Menedzsment (Control & Management)

- Útvonalválasztás (Routing)
- Forgalomterelés (TE: Traffic Engineering)
- Hibatűrképesség (Resilience)

### □ Kétszerezett vagy többszörözött funkciók

## Mi a forgalom-kötegelés (Traffic Grooming)?





I E T F®

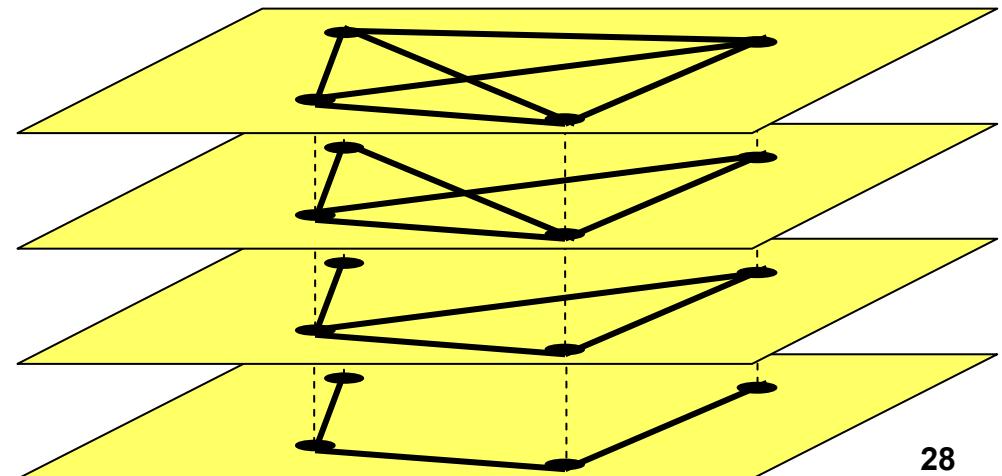
# GMPLS/ASTN



## Dinamikus (Kapcsolt) és Többrétegű Dynamic (switched) & Multilayer

**IETF GMPLS:** Generalised Multiprotocol Label Switching  
**ITU-T ASTN:** Automatic Switched Transport Network

PSC	(Packet Switching Capable, e.g., IP)
L2	(Layer 2 SC, e.g., GbEth)
TSC	(TDM SC, e.g., SDH VC-4-4c)
$\lambda$ SC	(Wavelength SC)
WBSC	(WaveBand SC)
FSC	(Fiber SC)

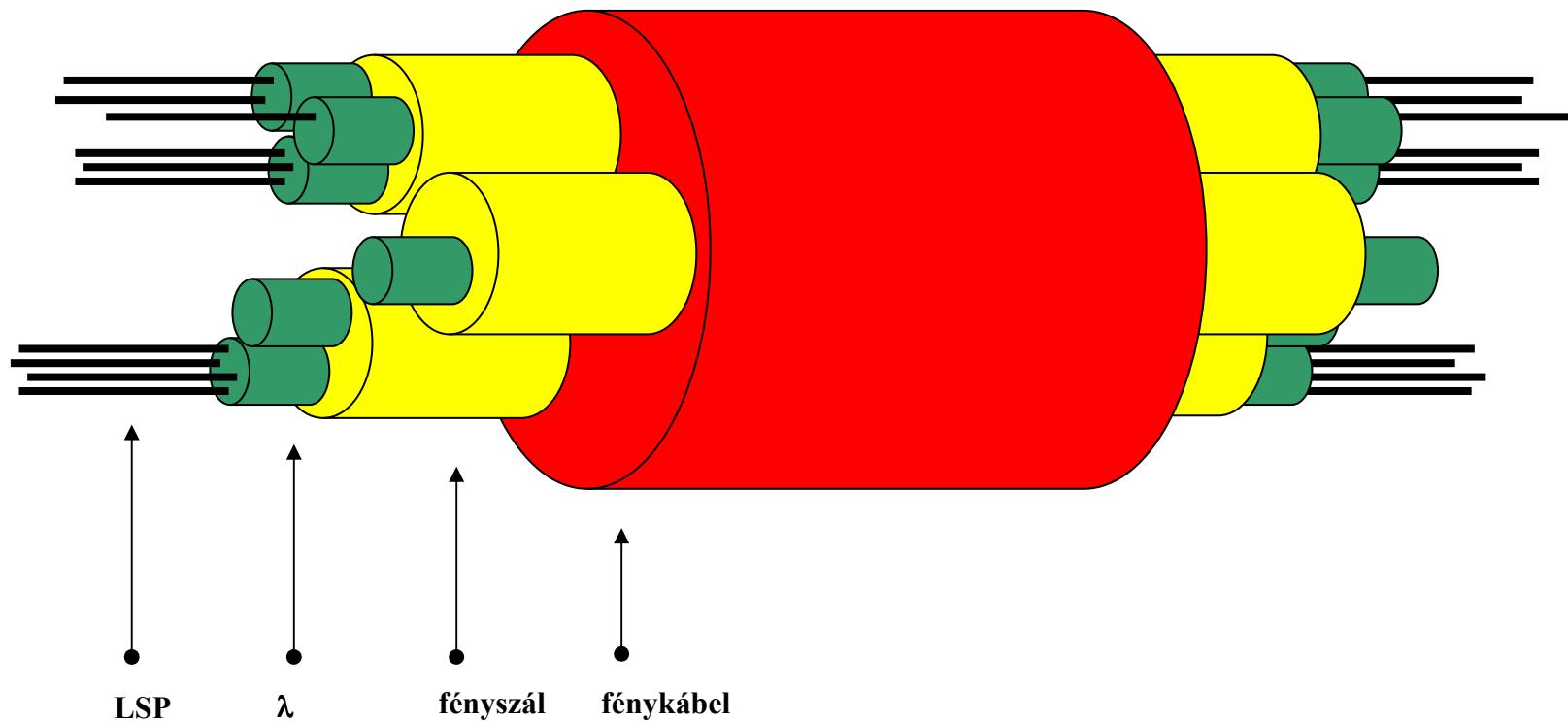


# Általánosított „felülcímkézés”

## Generalised Label Stacking

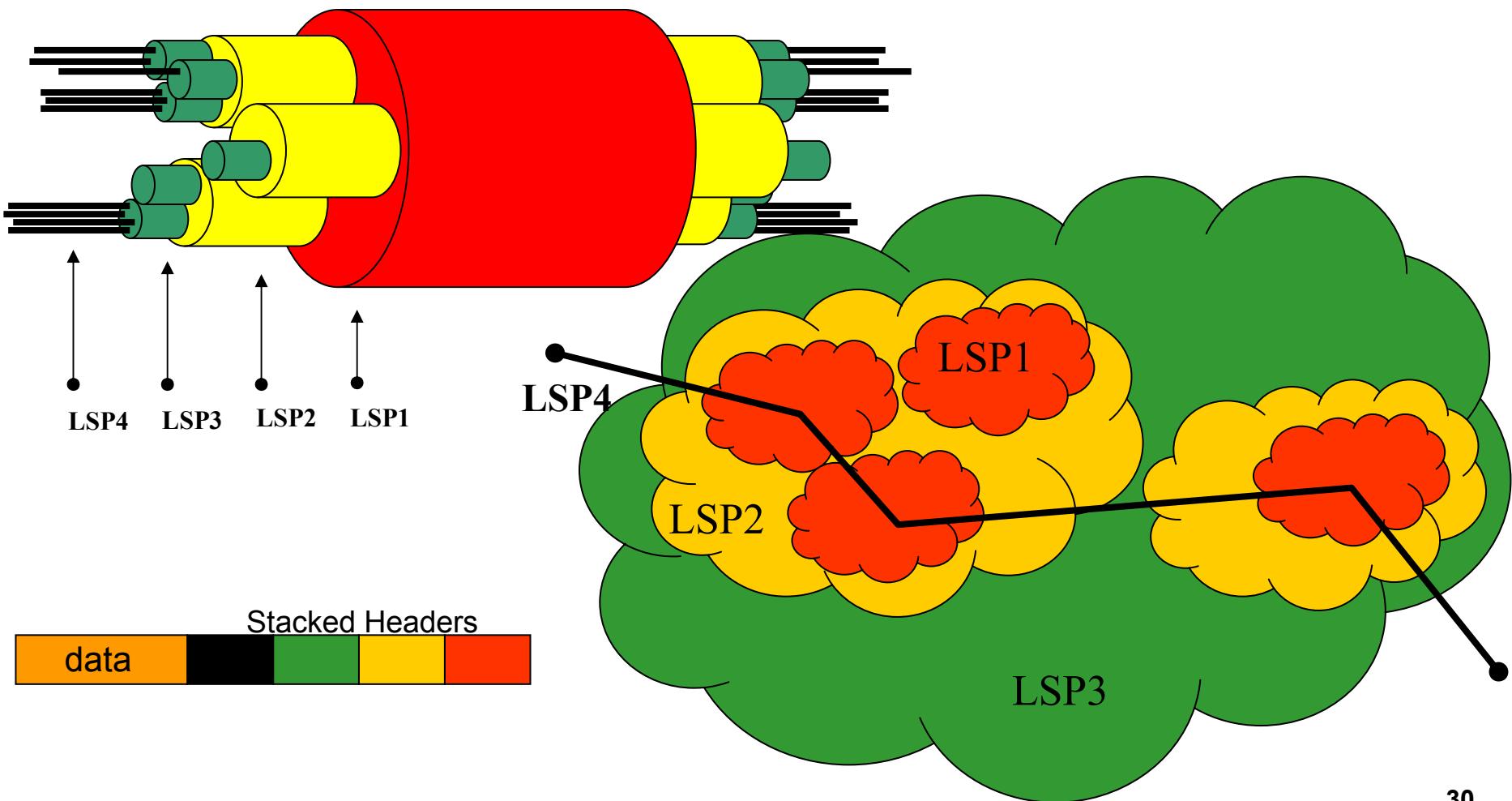
Többrétegű architektúra → Általánosított LSP-k

Multilayer Architecture → Generalised LSPs



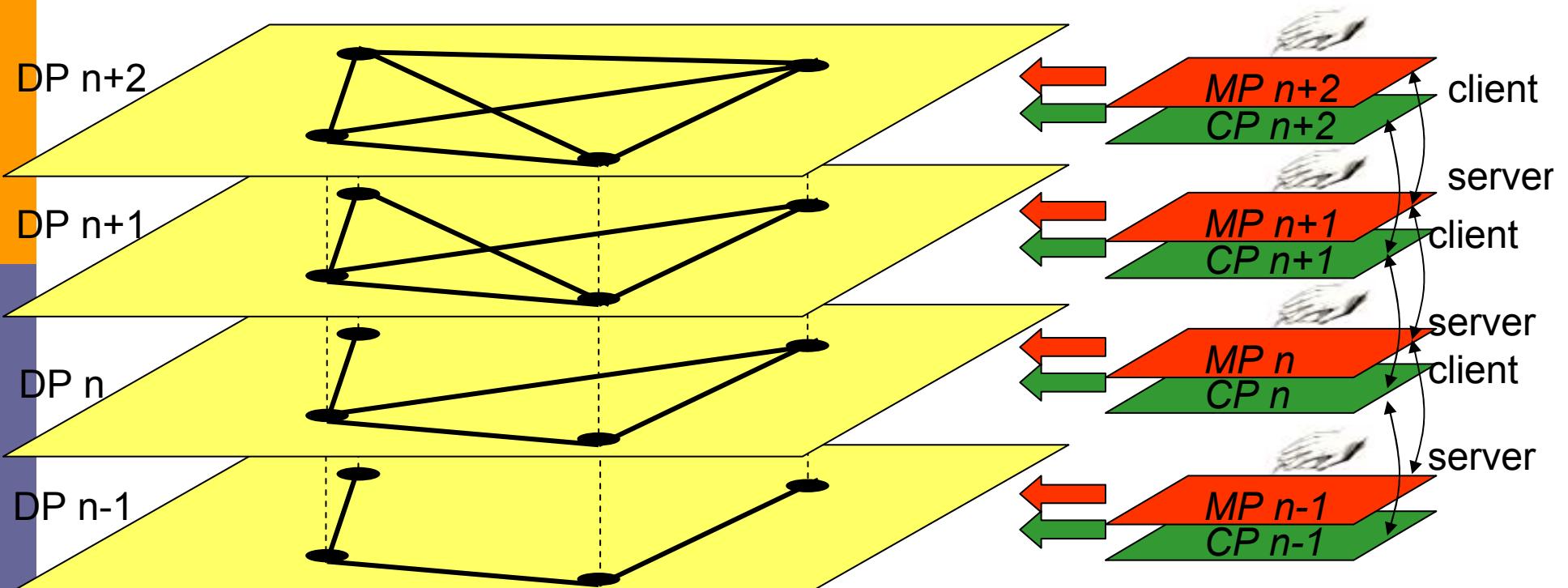
# Label “Stacking” or “Swapping”?

- Cimkecsere, vagy felülcímkézés?



# Routing, TE & Resilience → manapság:

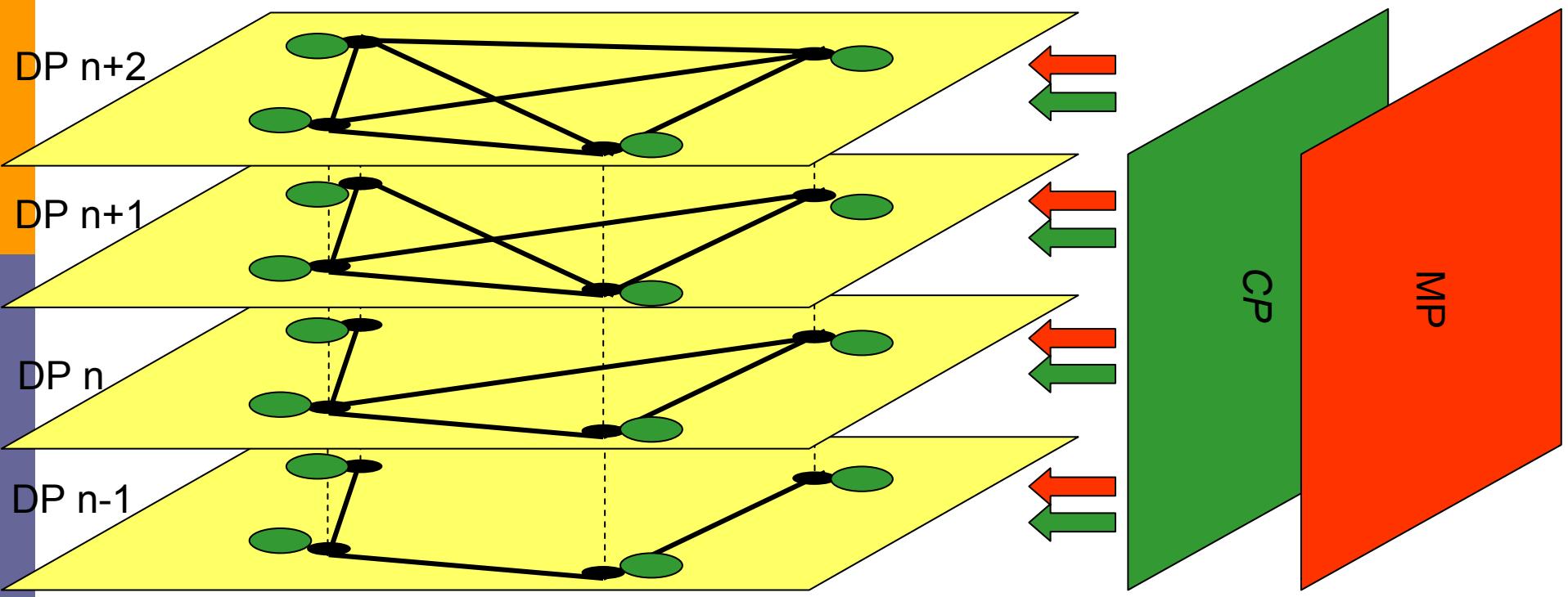
## Kliens-szerver megoldás Részben kézzel



# Routing, TE & Resilience → vágy:

Integrált, automatikus, elosztott!

Függőleges együttműködtetés vagy integrálás?

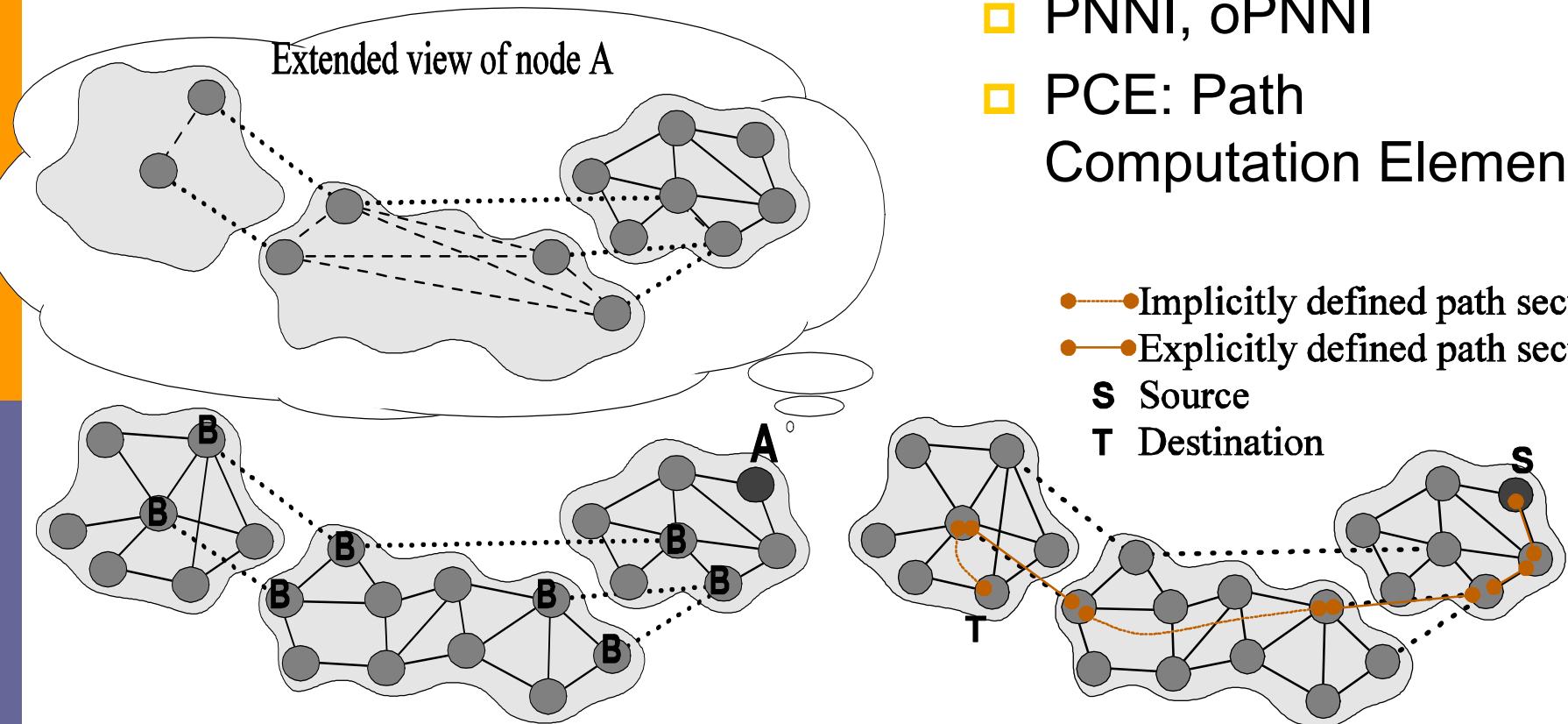


## \* Többtartományos Hálózatok: Tartományközi Útvonalválasztás (Inter-Domain Routing)

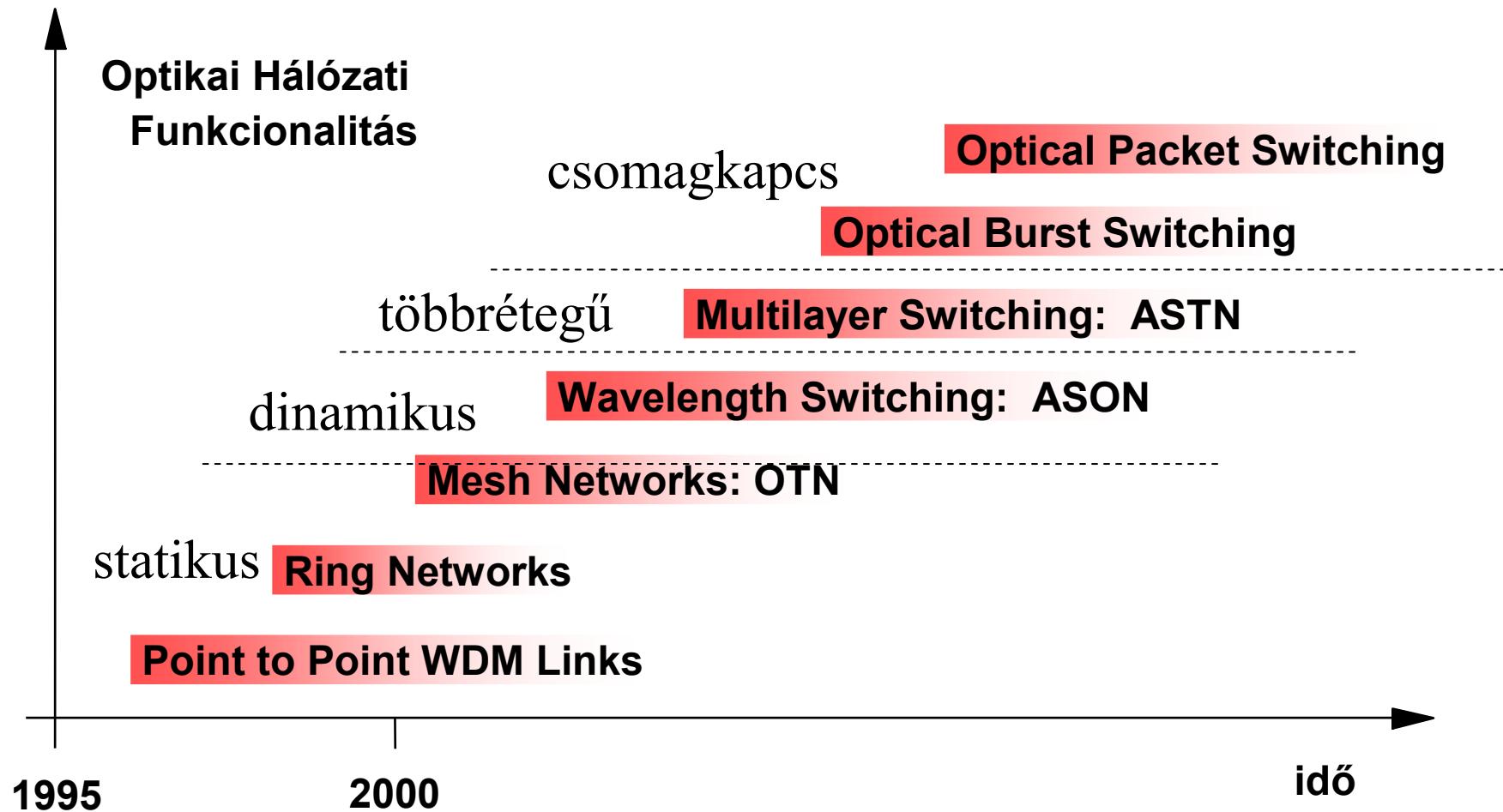
### □ Több tartomány

- Access (Aggregation) – Metro – Core (Backbone, Transport)
- Vagy Több szolgáltató

- OSPF+BGP-4, oBGP
- PNNI, oPNNI
- PCE: Path Computation Element



# \* Optikai hálózatok fejlődési mérföldkövei



# OBS/OPS

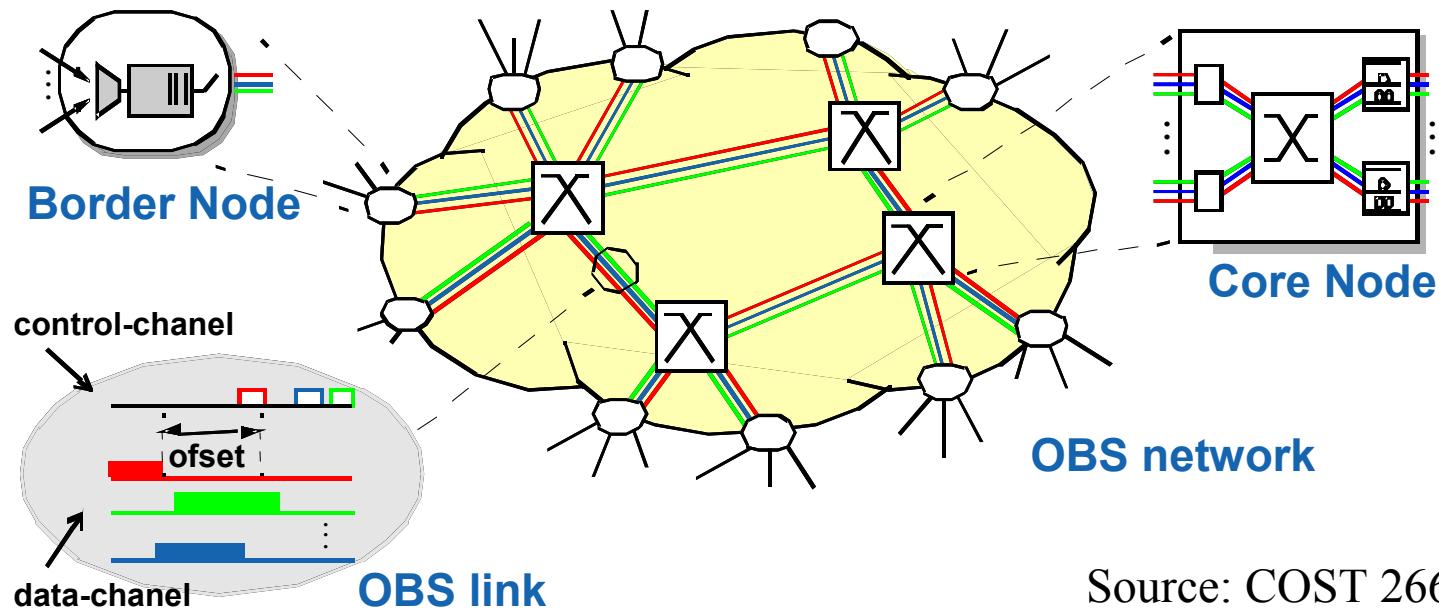
---

- Photonic Time Slot Switching (időrés kapcsolás)
- Optical Flow / Burst / Packet Switching  
**(OFS / OBS / OPS) (Folyam / Börszt / Csomag kapcsolás)**

**Börsztös forgalomra (rövid ideig nagy sávszélesség)**

- nincs idő összeköttetés-felépítésre
- nem érdemes lefoglalva tartani az erőforrásokat

# \* Egy OBS hálózati példa



Source: COST 266

- WDM alapú átvitel
- Pufferek a peremen
- Börsztképezés a peremen
- Külön vezérlőcsatorna

## Torlódáskor

- Újraküldés
- Más hullámhossz
- Deflection (eltérítés)
- Pufferelés

## \* Erőforrásfoglalás OBS hálózatokban

---

JIT (Just in Time) („Épp időben”)

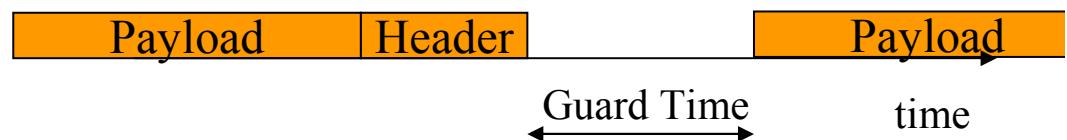
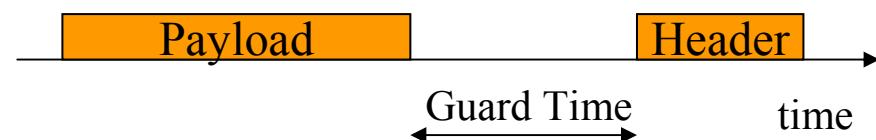
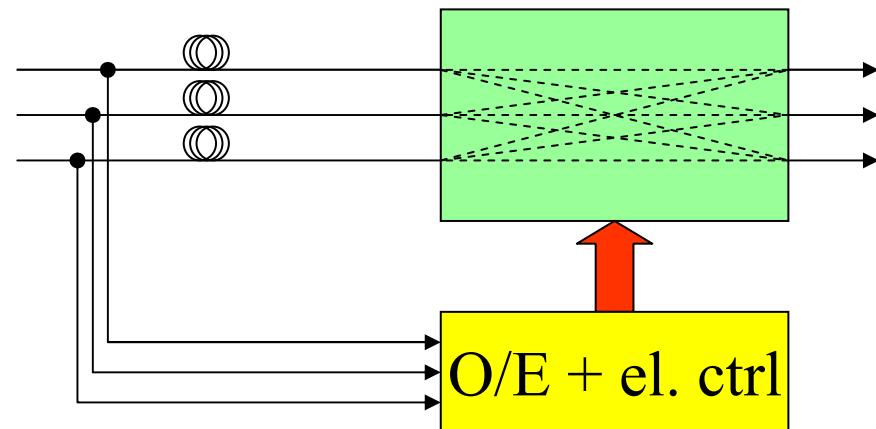
- Foglalás: A vezérlő csomag érkezésekor
- Felszabadítás: A börszt végével

JET (Just Enough Time) („Épp elég időre”)

- Foglalás: a börszt becsült érkezése előtt egy pillanattal
- Felszabadítás: A börszt végével
- Bonyolultabb
- Jobb erőforráskihasználás

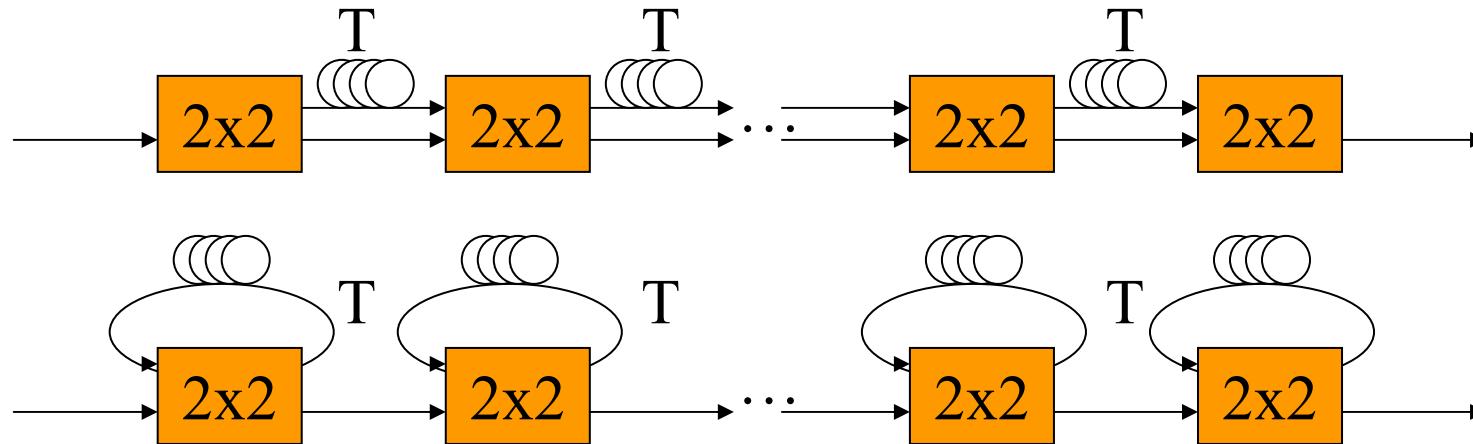
# Optikai időréskapcsolás

- Vezérlés fejrész alapján
- Optikai jelfeldolgozás még alig van
- O átvitel
- E vezérlés
- Guard Time (védőidő)
  - Csomagok között
  - Fejrész és rakomány között



# \* Switched Delay Lines (SDL)

- Kapcsolt késleltető vonal
- Optikai puffer helyett
- Csillapítás → Erősítés
- Legfeljebb néhány időrésre
- „Slow Light” ?



# \* Optikai memóriák (Forrás: Ken-ichi Kitayama, APOC 2008)

## Optical memory devices

	All-optical RAM			FIFO (First-in-first-out)			
	Bit-by-bit memory via bistability			Contl. of prop. length		Contl. of GV	
	Passive (non-radiative)	Active (radiative)		Fiber loop		Material dispersion	Waveguide dispersion
	Micro-cavity	Surface-emission	Waveguide	Fiber	Semicon.	Fiber Semicon.	Semicon.
	Photonic crystal	Micro ring	Pol. bistability	MMI-BDL flip-flop	Opt.sw + fiber	Quantum wire	EIT, CPO, FWM
Cell size	10 $\mu\text{m}^2$	100 $\mu\text{m}^2$	1000 $\mu\text{m}^2$ *	50000 $\mu\text{m}^2$	Large	Compact	Compact
Power consumption	~10 $\mu\text{W}$	~100 $\mu\text{W}$	~10mW	~100mW	1W/pkt**	2W/pkt**	-
Access speed	~10ps	~10ps	7ps	<100ps	A few ns***	A few ns***	A few ns***
Access	Parallel/ serial	Parallel/ serial	2-D parallel	Parallel	Parallel	Parallel	Parallel
Notes	• $\lambda$ -sensitive •PDL	•PDL •All-optical shift register •Large-scale s/p conv.	•FIFO •Discrete time •Small capacity	•Narrow bandwidth *** •Short time storage •Small capacity			

\* <10x10 $\mu\text{m}^2$  + I/O=>30x30 $\mu\text{m}^2$

\*\* Depending on optical amplifier count

\*\*\* Speed of optical switch

\*\*\*\* < 20GHz

Note: SRAM: <0.6 $\mu\text{m}^2$ , <1 $\mu\text{W}$ , <2ns w/o O-E-O