

# Távközlő hálózatok és szolgáltatások

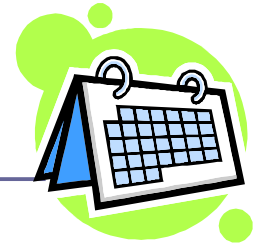
---

## **VoIP** **Kodekek**

*Németh Krisztián*  
*BME TMIT*  
*2010. nov. 8.*



# A tárgy felépítése



- p 1. Bevezetés
- p 2. PSTN, ISDN hálózatok áttekintése
- p 3. Kapcsolástechnika
- p 4. IP hálózatok elérése távközlő és kábel-TV hálózatokon
- p 5. Mobiltelefon-hálózatok
- p 6. VoIP ←
- p 7. Kodekek
- p 8. Forgalmi követelmények, hálózatméretezés
- p 9. Jelzésátvitel
- p 10. Gerinchálózati technikák (Cinkler Tibor)
- p 11. Távközlő rendszerek telepítése és üzemeltetése (Cinkler Tibor)
- p 12. Hálózati szolgáltatások (Henk Tamás)

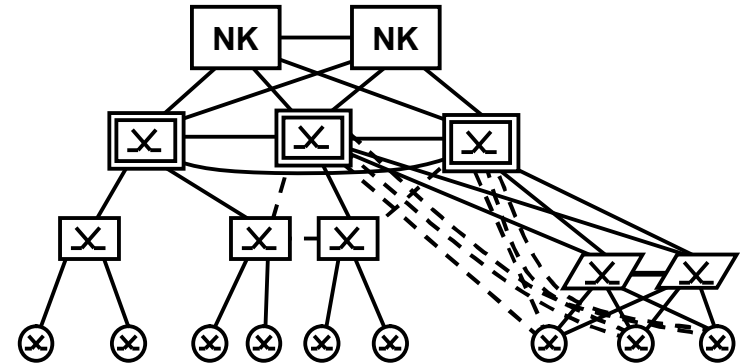
# Hogyan került a hang az IP-re?

---

- p VoIP = Voice over IP, beszédátvitel IP felett
  - n Mindent elsőpró tendencia!
- p Beszédátvitel:
  - n PSTN
  - n ISDN
  - n (ATM  $\Rightarrow$  nem jött be)
  - n Mobil rendszerek
  - n IP (=VoIP)

# Miért jó a VoIP?

- p Alapötlet: felesleges két hálózatot fenntartani
- p A beszédforgalom IP szemmel nézve nagyon kis sáv szélességű
  - n 6...64 kb/s egy beszédcsatorna vs. 1-20 Mb/s ADSL
  - n kb. 200 Mb/s gerinchálózat (!)
- p A lakásban/irodában is kevesebb lesz a vezeték
- p Csökkenthetőek a költségek
- p Nem csak hangátvitel, hanem integrált adat-, képátvitel is
  - n pl. URL küldése beszélgetés közben,
  - n annak megtekintése
  - n web alapú telefonkönyv



# VoIP architektúrák

---

- p Első ránézésre IP alkalmazási rétegbeli probléma
  - n Valamilyen szinten igaz. Azonban léteznek:
    - n célprotokollok
      - p különböző feladatokra: adatátvitel, kapcsolatfelépítés
    - n célhardverek
      - p végberendezések, hálózati csomópontok

# VoIP architektúrák

---

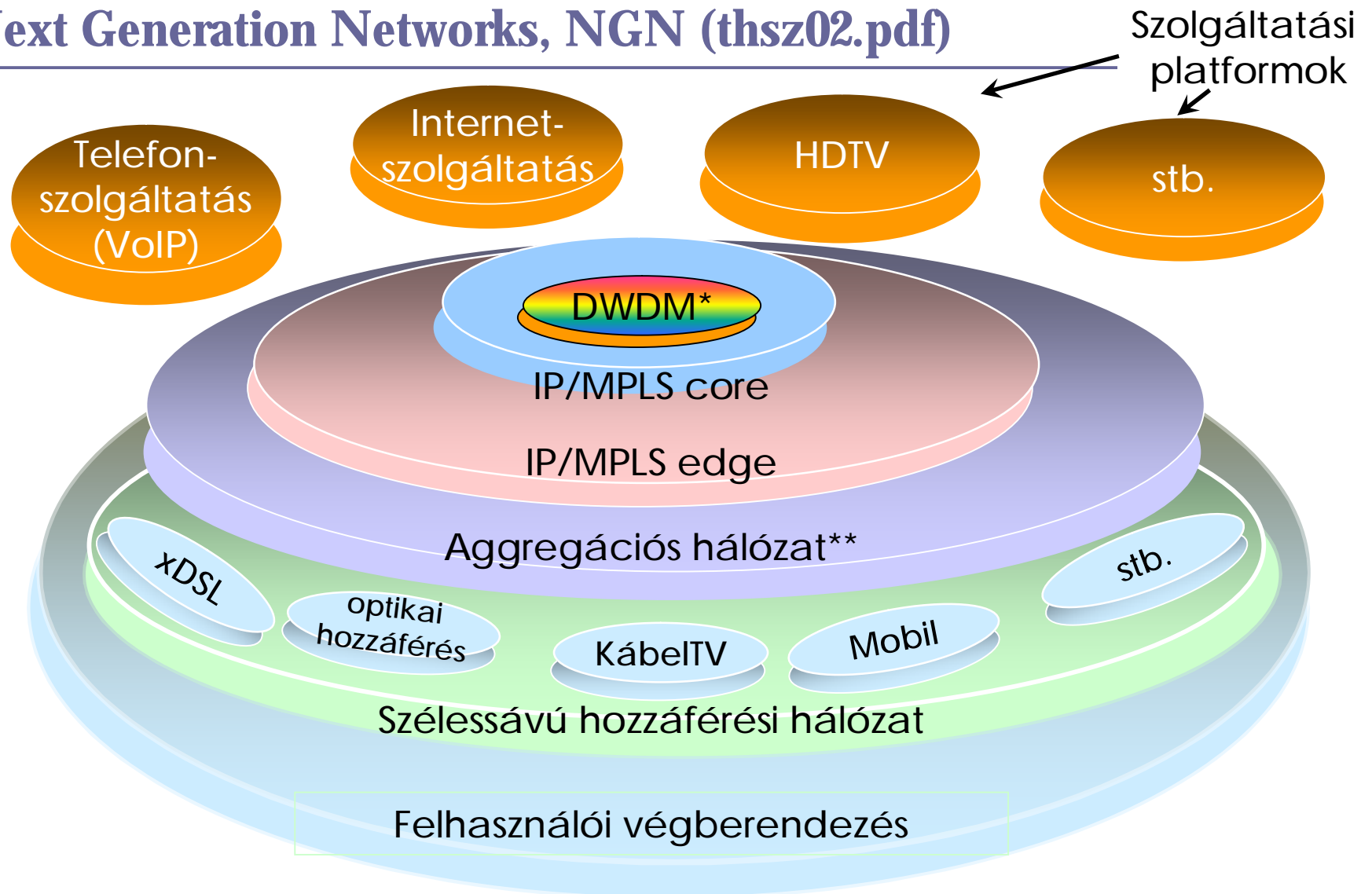
- p VoIP általános fogalom. Kérdés: a hálózat melyik része IP?
- p Gerinchálózatban
  - n A trónkók IP-re cserélése, a kapcsolóközpontok megmaradnak TDM-ek ( $\Rightarrow$  ld. 3-as fejezet) (átmeneti megoldás)
  - n A „kapcsolás” is IP alapú (=útválasztás), azaz a teljes gerinchálózat IP
- p Hozzáférői hálózatban, PSTN végberendezések
  - n IP eszközökhöz csatlakoznak
    - p ma leggyakoribb: kábelmodem, ADSL Home Gateway
    - p de lehet más is:
      - § PC kártya
      - § IP router PSTN interfésszel
      - § IP alapú tel. kp. (ld. 1. mérés!)
  - n ezek az eszközök végzik a PSTN/VoIP átjárást
    - p pl. tárcsahang generálás, jelzés fordítás, stb.

# VoIP architektúrák

---

- p Hozzáférői hálózatban, IP alapú végberendezések
  - n VoIP végberendezés
    - p kinézetre hasonlít egy „hagyományos” telefonhoz (ld. 1. mérés!)
    - p IP címmel
    - p Ethernet csatlakozóval
    - p plusz szolgáltatásokkal (pl. webböngésző)
  - n Softphone = VoIP szoftver
    - p pl. Skype, MSN, ICQ, stb.
    - p futtat PC-n, PDA-n, de akár mobiltelefonon is (!!)
  - n Kell egy VoIP/PSTN átjáró a VoIP hálózat határán

# A közeljövő távközlő hálózata: Új generációs hálózatok, Next Generation Networks, NGN (thsz02.pdf)



\*DWDM = Dense Wavelength Division Multiplexing, sűrű hullámhosszosztású nyalábolás. (Ez egyfajta nagy kapacitású optikai hálózat, ld. majd: Gerinchálzati technikák fejezet)

\*\* (OSI) Layer 2, azaz még nem IP. Újabban pl. gyakran Ethernet.



# VoIP funkciók

---

## p Négy funkcióhalmaz

1. beszédkódolás és dekódolás
2. beszédcsomagok szállítása
3. jelzési feladatok
4. együttműködés más VoIP/PSTN hálózatokkal (gateway funkciók)

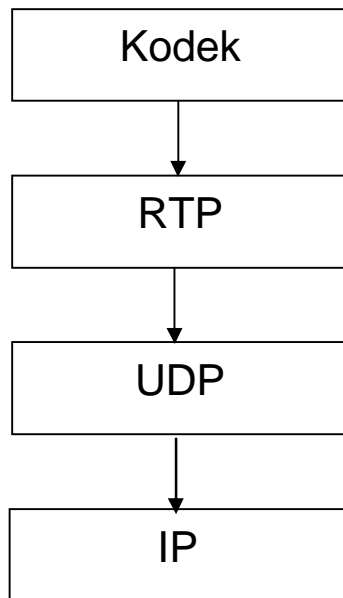
## 1. Beszédkódolás és dekódolás

- n Azaz kodekek
- n Egy ilyen már ismerünk: PCM
- n Lesz még sok, ld. majd a 7. fejezetben
- n A lényeg most: ezek kimenete egy kb. 5-64 kb/s sebességű bitfolyam

# VoIP funkciók

## 2. Beszédcsomagok szállítása

- n Tipikusan UDP csomagba ágyazott RTP csomagban (ld. Szg-hálózatok tárgy)



IP fejrész (20 byte)	UDP fejrész (8 byte)	RTP fejrész (12 byte)	Beszéd-információ (4-100 byte)
----------------------	----------------------	-----------------------	--------------------------------

### p Nagyobb IP csomag:

- n kisebb overhead
- n nagyobb késleltetés

# VoIP funkciók

---

## 3. Jelzési feladatok

- n Legfontosabb: kapcsolat felépítése, bontása
- n Sok jelzésrendszer-ajánlás. A két legelterjedtebb:
  - p H.323 (ITU -- International Telecommunication Union)
  - p SIP (IETF -- Internet Engineering Task Force)
  - p Id. Számítógép-hálózatok tárgy

## 4. Együttműködés más VoIP/PSTN hálózatokkal (gateway funkciók)

- n Kell egy átjáró, amelyik beszél a PSTN és VoIP hálózatok nyelvét is
  - p mindhárom fenti szempont szerint, *például*:
    - § PCM ↔ G.729 (ez egy VoIP kodek)
    - § SDH (TDM átvitel rendszer) ↔ IP/UDP/RTP
    - § PSTN jelzések (pl. SS7, ld. később) ↔ H.323

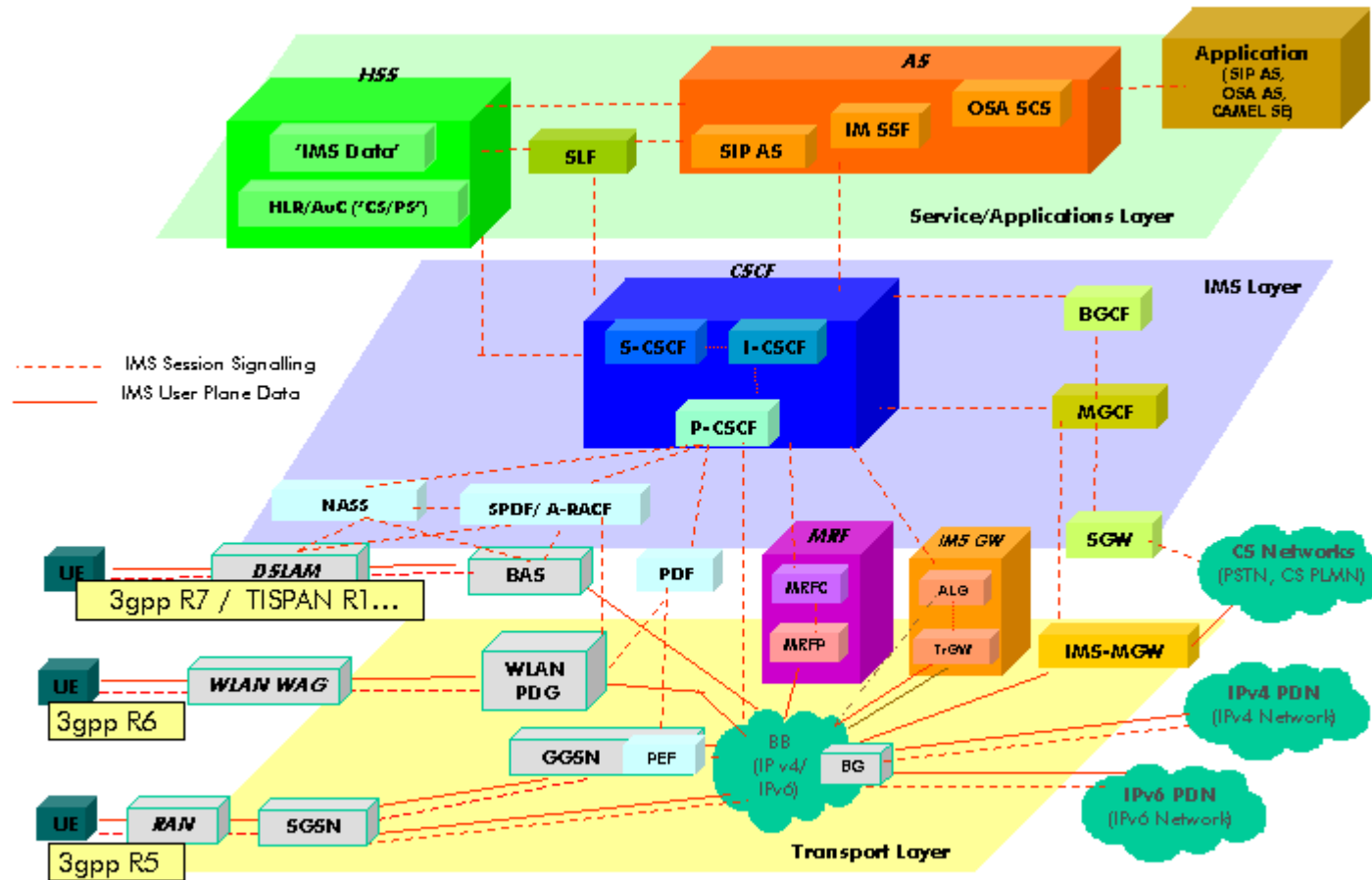
# IMS

---

- p IMS = IP Multimedia Subsystem, IP multimédia alrendszer
- p Fix és mobil hálózatok IP alapú gerinchálózatának a megvalósítására való architektúra
  - n Az adatok IP csomagokban, routereken át
  - n Más hálózatok felé konvertálni kell az adatok formátumát és a jelzéseket is
    - p ezekre külön szerverek vannak
  - n Külön szerverek a jelzések kezelésére
  - n Alkalmazáserverek, amelyek az egyes funkciókat valósítják meg
    - p pl. konferencia beszélgetés felépítése

# IMS

(ez a dia nem vizsgaanyag!)



# VoIP és a QoS

---

- p QoS = Quality of Service, szolgálatminőség
  - n e nélkül: Best Effort, „legjobb szándék”, ez van most az IP-ben
- p RTP nem nyújt ilyen szolgáltatást
- p Ez az alacsonyabb rétegek dolga
  - n hiszen egy csomag elvesztése a felsőbb rétegekben csak jelentős késleltetéssel javítható (újraküldés)
  - n egy csomag késleltetése a felsőbb rétegekben már nem javítható (időgép kéne...)
- p Tehát a VoIP erre támaszkodik
  - n Nehogy egy nagy fájl letöltése tönkretelje egy beszélgetés minőségét
- p Ilyen (=IP QoS) mégis csak korlátozottan van
  - n ld. következő dia

## IP QoS paraméterek:

- p csomagvesztés aránya
- p csomagtöbbszörözés aránya
- p téves csomagkézbesítés aránya
- p csomagkésleltetés
- p a késleltetés ingadozása
- p *de: a sávszélesség mennyiségi és nem minőségi paraméter!*

# VoIP és a QoS

---

Létező QoS megoldások:

- p Integrated Services, Differentiated Services
  - n IETF ajánlások, de nem terjedtek el a gyakorlatban
- p Csomag prioritások, hálózat túlméretezés
  - n Minőségi garancia itt sincs, csak prioritásos kezelés
  - n Csak zárt, korlátozott belépéssel rendelkező hálózatokban működik
  - n „Az” Interneten általában nem
- p Ezért jó lehet a hangminőség a vállalati VoIP rendszerekben, a VoIP alapú szolgáltatóknál
- p Ezért csak néha jó a Skype, MSN, ICQ, ... hangminősége
- p Van még: hívásbeengedés (Call Admission Control, CAC)
  - n csak adott számú VoIP hívás léphet be a rendszerbe
  - n csak akkor ér valamit, ha megoldottuk, hogy pl. egy letöltés nem szorítja ki az összeset

# A VoIP kihívásai

---

- ▶ A PSTN/ISDN/mobil (pl. GSM/UMTS) hálózatok „bombabiztosra” vannak tervezve
  - ▶ Magas rendelkezésre állás
    - ▶ Nagy megbízhatóságú eszközök
    - ▶ Tartalékolás
  - ▶ Alaposan tesztelt protokollok
  - ▶ Zárt hálózat (betörésvédelem)
  - ▶ Sok-sok-sok év tapasztalata
- ▶ Garantált szolgáltatásminőség
  - ▶ hála az áramkörkapcsolásnak
- ▶ Többletszolgáltatások
  - ▶ Pl. a segélyhívásnak egy száma van, de mindig a helyi központba fut be a hívás
- ▶ *VoIP alapú hálózatoknál mindez természetesen szintén szükséges!*



# Kitérő: Távbeszélő hálózatok megbízhatósága

---

*(Kitérő, de vizsgaanyag!)*

- p 0,99999 rendelkezésre állás
  - n 20 évente 1 óra leállás!! (az egész központra, kisebb részegységekre nagyobb hibaarány engedélyezett)
- p A megvalósítás eszközei:
  - n működő hardver
    - p melegtartalékolás
      - § csak egy hiba kivédésére jó → részegységenkénti tartalékolás
      - § szinkron üzemmódú tartalékolás, vagy
      - § terhelésmegosztásos tartalékolás
        - § hiba esetén kisebb teljesítménnyel, de működik
      - § + logika, ami (jól) detektálja a hibát, és átkapcsol
    - p hidegtartalékolás
      - § kevésbé kritikus elemeknél
  - n tápellátás folyamatossága
    - p betáplálás több úton
    - p akkumulátorok (~3-4 óra)
    - p generátorok (teherautóra szerelt is) -- csak a dízelolaj mennyisége korlátozza az üzemidőt
    - p végberendezés: távtáplálás (mobil nem...)

# Kitérő: Távbeszélő hálózatok megbízhatósága

---

- p 0,99999 rendelkezésre állás
- p A megvalósítás eszközei:
  - n működő hardver
  - n tápellátás folyamatossága
  - n működő szoftver
    - p hibamentes
    - p együttműködő különböző gyártók esetén
    - p *igenis lehet komplex rendszerek esetén is (majdnem) hibamentes kódot írni!!*
  - n megbízható architektúra
    - p e célra tervezték
    - p alaposan tesztelt, évek során finomított
    - p külső támadás lehetősége minimális
- p *VoIP-nál is szükséges ez!*

# Kitérő: Távbeszélő hálózatok megbízhatósága

---

- p Valóban működő rendszer!
- p Ritka kivételek azért akadnak, pl:
  - n Magyarország, 1998. december. „Hirtelen havazás”, GSM hálózatok rövid időre összeomlanak. (Szilveszterkor nem omlanak össze a rendszerek, csak átmenetileg túlterhelődnek)
  - n AT&T 1990. jan. 15. SS7 szoftver downgrade segített -- egy fél nap után

# VoIP jövő

---

- p Egyértelmű minden téren a VoIP térhódítása
  - n már az új 3G hálózatok is IP alapúak
  - n a PSTN/ISDN gerinchálózatok szintúgy gyakran IP alapúak
  - n sok vállalati rendszert lecseréltek teljesen VoIP-ra
  - n sok magán előfizető is a VoIP-ot választotta (Pl. kábel-TV, ADSL felett)
- p Akkor igazi *műszaki értelemben vett* siker, ha sikerül mindkét világból (internet, telefon) a pozitívumokat átmenteni

# A tárgy felépítése

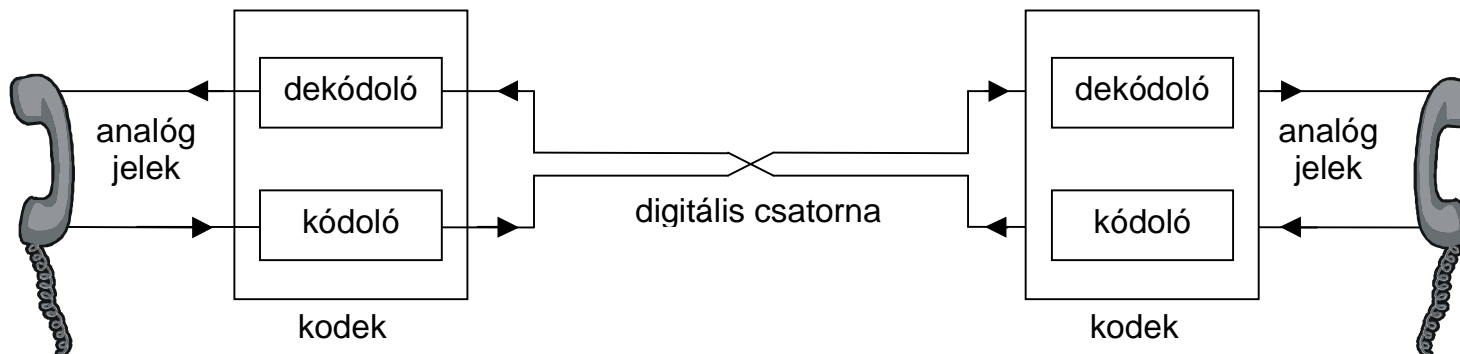
---



- p 1. Bevezetés
- p 2. PSTN, ISDN hálózatok áttekintése
- p 3. Kapcsolástechnika
- p 4. IP hálózatok elérése távközlő és kábel-TV hálózatokon
- p 5. Mobiltelefon-hálózatok
- p 6. VoIP
- p 7. Kodekek ←
- p 8. Forgalmi követelmények, hálózatméretezés
- p 9. Jelzésátvitel
- p 10. Gerinchálózati technikák (Cinkler Tibor)
- p 11. Távközlő rendszerek telepítése és üzemeltetése (Cinkler Tibor)
- p 12. Hálózati szolgáltatások (Henk Tamás)

# Beszédkódolók

- p Beszéd digitalizálása: kodek (KÓdoló, DEKódoló), codec (COder, DECoder)



- n Megj.: általában a kodek A/D -D/A átalakító, lehet pl. filmhez is
- n Mi most csak beszédkódolókkal foglalkozunk
- p Ugyanaz a kódoló mindkét oldalon, vagy hálózaton belüli konverzió
- p Kodek: főleg fekete doboz (black box) szemlélet most

# 2/4 huzalos rendszerek (ismétlés)

**p** Négyhuzalos rendszer:

- n** két érpár
- n** egy érpáron egyirányú jeláramlás

**p** Kéthuzalos rendszer

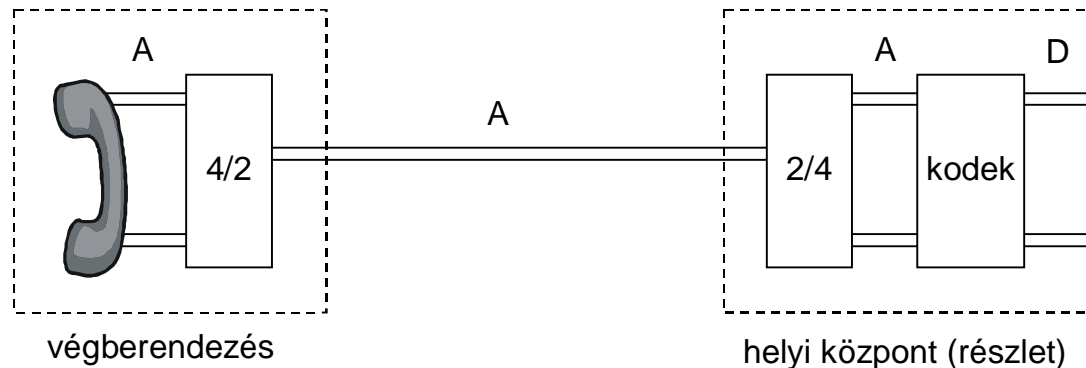
- n** ugyanazon az érpáron kétirányú jeláramlás

**p** Kodek mindig négyhuzalos (felépítése miatt)

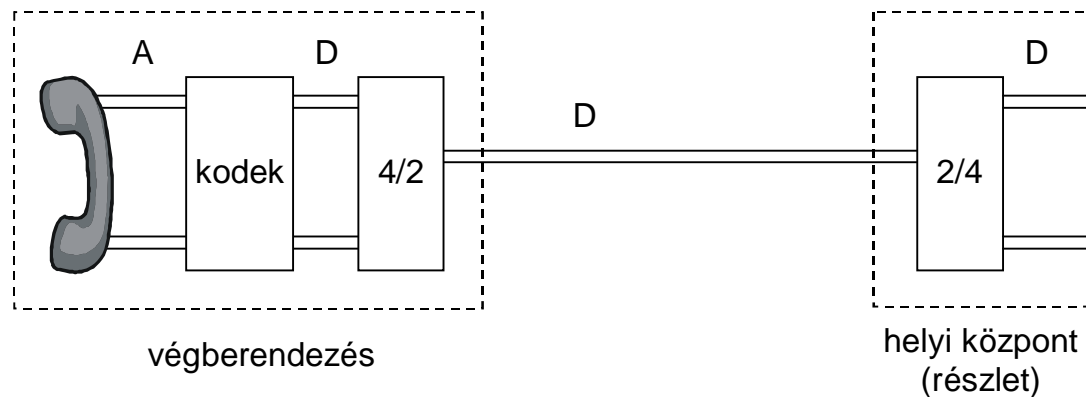
**p** Kézibeszélő négyhuzalos (értelemszerű)

**p** Előfizetői hurok kéthuzalos (így olcsóbb)

**p** Központon belüli feldolgozás manapság négyhuzalos (így egyszerűbb)



(a) analóg végberendezés



(b) digitális végberendezés

# Kodek jellemzők

---

- p bitsebesség
  - n 2,4 -- 64 kb/s
- p beszédhangminőség
  - n nehéz objektíven mérni
  - n MOS (Mean Opinion Score, átlagolt véleménypontok):
    - p 15-40 ember pontoz több mintát, az egészet átlagolják
    - p 1: elfogadhatatlan, 2: gyenge, 3: közepes, 4: jó, 5: tökéletes
    - p 4 felett: nagyon jónak számít
- p kódolási késleltetés
  - n minél nagyobb időszelvet dolgozunk fel egyszerre, annál jobban tömöríthetünk -- nagyobb késleltetés árán
  - n 0,125 – 80 ms
- p komplexitás
  - n főleg mozgó eszközök esetében fontos
  - n mértékegység: MIPS (Million Instructions Per Second, millió utasítás másodpercenként)



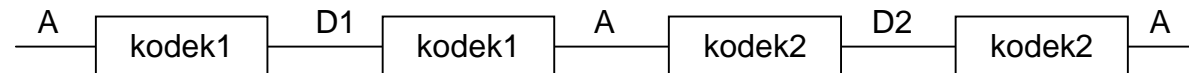
# Kodek jellemzők

**p** robosztusság

- n hiba esetén nincs idő újraadásra
- n rádiós átvitel hibaaaránya kb.  $10^{-3}$
- n hibajavító kódolás, FEC (Forward Error Correction, előremenő hibajavítás)

**p** tandemezhetőség és átkódolhatóság

- n önmagával vagy más kodekkel egymás után csatolása:



- n hogyan tűri?

**p** átlátszóság

- n DTMF (Dual Tone MultiFrequency, kéthangú többfrekvenciás jelzésátviteli rendszer), adatátvitel lehetséges?

**p** adaptivitás

- n terhelés esetén kisebb jelsebesség
- n de: hálózat nehezebben tervezhető

# Kódoló típusok

---

## p Hullámforma kódoló

- n analóg jel alakjának a megőrzése
- n jó minőség
- n nagy sebesség
- n átlátszóság

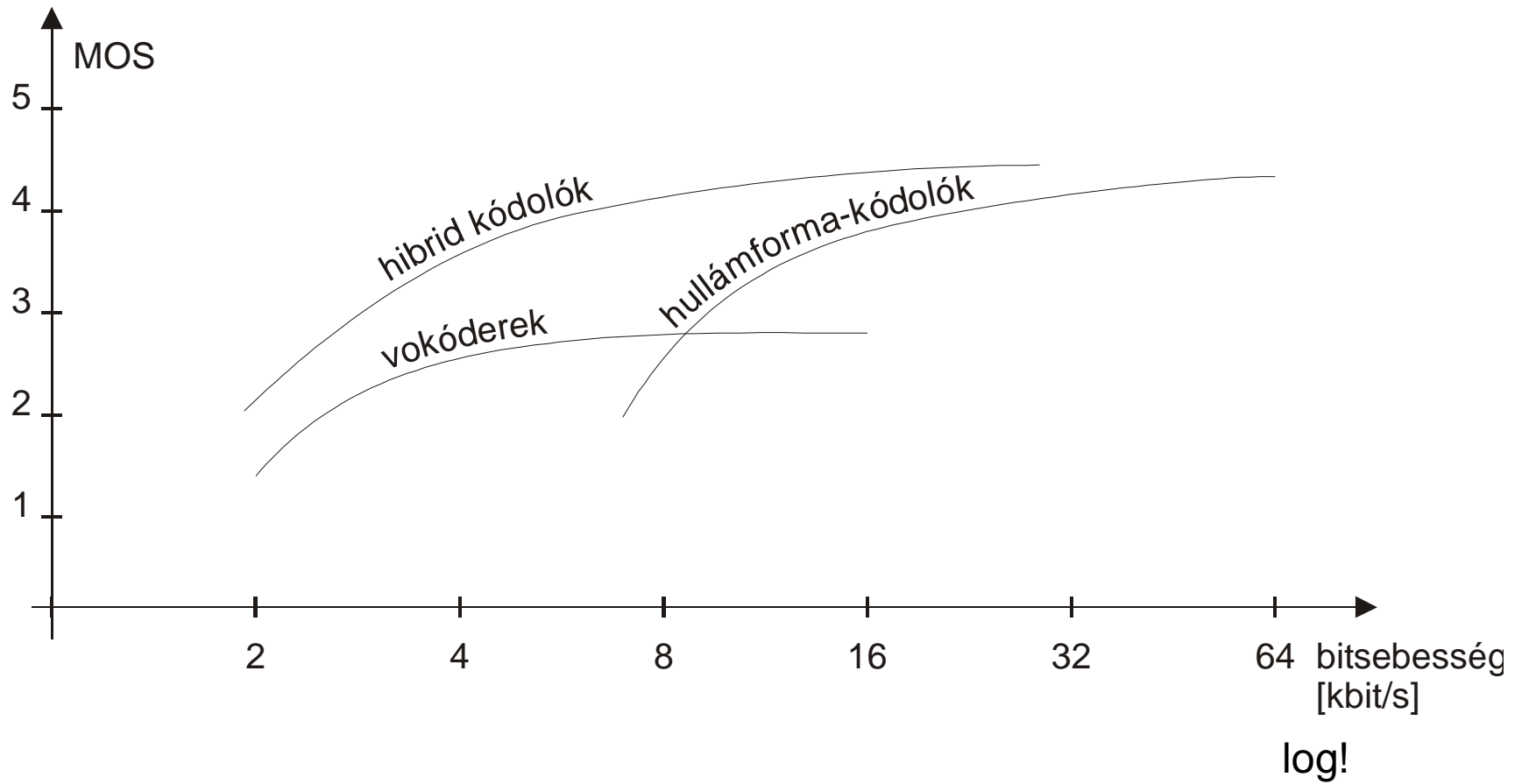
## p Vokóder

- n adó oldalon: beszédből jellemző paraméterek kiszűrése
- n vevő oldalon: ezek alapján beszéd szintetizálás
- n kis sebesség
- n eredetire nem nagyon hasonlító hang

## p Hibrid kódoló

- n előbbiek keveréke

# Kódoló típusok



# Kódoló típusok

Szabvány v. kódoló neve	Fő alkalmazás	Bevezetés éve	Adatsebesség (kbit/s)	Beszédhang-minőség (MOS)	Kódolási késleltetés (ms)	Számítási komplexitás (MIPS)
G.711 (PCM)	vezetékes távb. h.	1972	64	4,5	0,125	0,52
G.721/G.726 (ADPCM)	vezetékes távb. h.	1984* / 1990	16/24/32*/40	4,1*	0,125	7,2
GSM 06.10 (FR)	GSM	1989	13	3,7	20	4,5
GSM 06.20 (HR)	GSM	1994	5,6	3,5	24,4	17,5
GSM 06.60 (EFR)	GSM	1995	13	4,0	20	14,4
GSM 06.90 (AMR)	3G mozgó távb. h.	1998	4,75-12,2	3,5-4,0	20	15-25
G.723.1	VoIP	1996	6,3 5,3	3,9 3,6	30 30	15 20
G.729	VoIP	1996	8	4,0	15	11
LPC-10	katonai	1976	2,4	2,3	≥ 22,5	7

\*: G.721

FR: Full Rate, teljes sebességű

HR: Half Rate, félsebességű

EFR: Enhanced Full Rate, javított teljes sebességű

AMR: Adaptive Multirate, adaptív többsebességű